キャラクター名
スオウ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	25
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	バートル	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	29
種族	ヒューリン			**境遇**	紛失
出自（効果）	遊牧民			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	12	42	8	36	15	6
ボーナス	9	4	14	2	12	5	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正			4				
能力値	12	7	19	2	12	6	2

HP	309
MP	163
フェイト	17

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武具《野晒》 [剣聖のクリスタル]			{キャラクターレベル}+1d				1	
左手	紅鋼の腕《敏捷》					10	2	-2	
頭部	紅鋼の兜《蚩尤角のクリスタル》		2		-2	8	2	3	-2
胴部	ギアメイル《対抗スリップ》					11	1	3	
補助	トリックマント					5			
装身具	紅鋼の鞘					7	5		
能力値			7	0	19	0	6	31	17
スキル	スキル							12	12
その他	アイテム、乗り物		3	18		3	2	4	40
総計(右)			12	18	17	44	18	52	67
総計(左)			12	18					
総計(両)			12	18					m
ダイス数			6 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12	1		13	+ 3 d
トラップ解除	7	1		8	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
天竜	小道具入れ
剣鬼の鍔	EXHPP
戦士の環	HHPP
リムブースト・メタル	EXMPP
リムブースト・リフレクト	HMPP
戦王の武器飾り	アクアビット
敏捷のクリスタル　頭	理力符《火》
対抗:スリップのクリスタル　胴	耐毒符*2
ベルトポーチ	毒消し
異次元バッグ	刀魂《火》
ポーションホルダー	邪眼の宝珠

現在重量： 35		
最大重量： 70	所持金： -364375	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
	1							
効果：								
コンパニオン	1		アイテム		自身			
効果： バートル専用の種別:乗物のアイテムを1個取得する。このアイテムはあなたのみ騎乗状態となる。								
ラーニング	1		パッシブ		自身			
効果 :タイミング:メイキングが含まれていない種族スキルからひとつ選択し、取得する。ただし、一定以上のCLが必要な種族スキルは取得できない。また、幸運基本値に-3する。								
ライトニングライド	5		パッシブ		自身		騎乗	
効果： 行動値と移動力に+SL*2+2する。								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避判定+1d								
マーダースキル	1		パッシブ		自身		クリティカル	
効果 :攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダイスロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージに+(SL)Dする。								
コンシールアタック	1		パッシブ		自身		隠密	
効果： 攻撃の命中判定に+1d、ダメージに+(SL)D								
トゥーハンドアタック	1		パッシブ		自身		刀	
効果： 「装備部位:片」の「種別:刀」の武器を「装備部位:両」に変更し、「攻撃力」に+[SL×2]する。								
アームズマスタリー《刀》	1		パッシブ		自身		刀	
効果： 選択した武器による命中判定+1d								
シャドウストーク	1		パッシブ		自身			
効果 :移動を行っても隠密状態は解除されず、隠密状態を維持したままでエンゲージすることも可能である。この効果はスキル、パワー、アイテムによって移動を行なう時も有効。								
ライドマスター	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果： ライドチャージを使用した武器攻撃の命中判定に+1d								
アームズロジック《刀》	1		パッシブ		自身		刀	
効果： 選択した武器による命中判定に+1d								
ライドマニューバ	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果： 回避判定に+1d								
バーストスラッシュ	1		パッシブ		自身		両	
効果 :武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、その攻撃のダメージロールでは、対象の物防と魔防を０とみなしてHPダメージを算出する。								

出身：タルタル・ハン。
親が無く、幼少期から今に至るまでずっと騎竜と共に過ごおり、その騎竜が唯一の家族。
本当に数少ない友人が遺した刀と、騎竜の機動力により、敵の死角を取り翻弄する。
現在は神殿暗部の仕事を担いつつ、F&Cで冒険者として仕事をしている。
何故か影が薄く孤立しがちだが別に孤独が好きな訳ではない。
常に竜と共に居り、"相棒"と呼んでいる。
「コイツの名前？ねぇよ。言葉なんてモン学ぶより前から一緒に居たし、今更必要か？」

刀　攻撃力{キャラクターレベル}+6　命中修正±0
継承表《友情》重量+2　装備者の敏捷+1
伝承表
《重複》　伝承*2　呪詛+1
《死神の武具》　パッシブ
攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるDRのダイス追加に加えて、さらにダメージに+({キャラクターレベル}÷3)+2する。呪詛+1
《必殺の武具》装備者が隠密状態の時有効。攻撃の命中判定に+1dする。呪詛+1
呪詛表
《嫉妬》この武器以外の武器・盾を装備出来ない。
《生命吸収》装備者が命中判定を行った場合、メインプロセス終了時に装備者は5点のHPロスを受ける。
《臆病》回避判定でファンブルした場合、装備者の物防・魔防を0にする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。
宿命表
《》

キャラクター名
スオウ

プレイヤー名

所持品			
古代の鞍			
蚩尤角のクリスタル			

キャラクター名
スオウ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
鬼の爪	2		パッシブ		自身		両	
効果 :白兵攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス追加に加えて、さらにダメージに+[SL*20]								
ラッシュ	1	6	効果参照		自身	自動	騎乗	
効果： 白兵攻撃と同時に使用。その攻撃のダメージに+《移動力》								
ライディング	1		常時		自身	自動	騎乗	
効果： 命中、回避+1d								
インバルネラブル	1		DRの直後		自身	自動	シナリオ1回	
効果： あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
死神の手	1		マイナー		自身	自動	シナリオ1回	
効果 :ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[あなたの最大HP-現在HPする。また、その武器攻撃の対象を単体に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。]								
グレートバースト	2	10	効果参照		自身	自動	シナリオSL回	
効果： 白兵攻撃の命中判定を行った直後に使用する。その命中判定で振ったダイスのうち1個の目を6に変更する。								
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果： 最大HP＋CL								
オウルアイド	1		パッシブ		自身			
効果： 暗闇による判定へのペナルティが-1dではなく、達成値に-2となる。								
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果： 筋力・器用・敏捷基本値+1								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知の判定に+1d								
トレーニング敏捷	1		パッシブ		自身			
効果： 敏捷の基本値+3								
トレーニング感知	1		パッシブ		自身			
効果： 感知の基本値+3								
ビジランテ	1		パッシブ		自身			
効果：隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の感知に+1dする。								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果： 危険感知の判定に+1d								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果： 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1dされることなくリアクションを行なう。								
キャッチアウト	2	5	効果	視界	単体	自動	SL回	
効果 :対象がメジャーで攻撃を行うスキルを使用したメインプロセスの直後に使用する。あなたは以後、対象が行なうそのスキルに対するリアクションの判定に+2dする。対象がスキルを使用した際の命中の成否やダメージの有無は関係ない。この効果はシーン終了まで持続する。								
オンスロート	1	8	メジャー	0sq	十字(選択)	命中	1回､ｳｫｰﾛｰﾄﾞ	
効果： 対象に白兵攻撃を行なう。								
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果： スキルに対するリアクションとして行なう精神判定に+1d								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動	シーン1回	
効果： 種別:ポーションのアイテムを1個使用								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果： 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1dされることなくリアクションを行なえる。								
トレーニング筋力	1							
効果：								
キャンセルマジック	1		セットアップ		自身	魔術		
効果：								

キャラクター名
スオウ

プレイヤー名

所持品			