

キャラクター名	プレイヤー名				
イータ					

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	19
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ニンジャ	性別	女性
称号クラス				年齢	21
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)	冒險者			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	31	34	13	6	10	10	26
ボーナス	10	11	4	2	3	3	8
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正						2	1
能力値	11	14	4	2	5	5	11

HP	171
MP	173
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1エンヴィアーアサシン(伝承武具)	30m	-2	29					
左手									
頭部	S1ブラッディベレー				3				
胴部	S1フォレストジャケット				6				
補助	必殺の手袋				1	3			2
装身具	栄光の前立								
能力値			14	0	4	0	5	9	16
スキル					2	1			
その他			4	7		2	2	5	
総計(右)		16	36						
総計(左)		18	7		5	16	8	14	18
総計(両)									m
ダイス数		5 d	2 d	3 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	5		5	+ 2 d	アクアビット*20 ベルトポーチ
トラップ解除	14		14	+ 3 d	ハイHPポーション*10 異次元バッグ
危険感知	5		5	+ 2 d	ハイMPポーション*2 ポーションホルダー
エネミー識別	2		2	+ 2 d	グレートHPポーション*3
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d	万能薬*10 リムブースト・メタル
魔術判定				+ d	蘇生薬*3 リムブースト・リフレクス
呪歌判定				+ d	転移の呪符 漆黒の星
鍊金術判定				+ d	冒險者セット 風読みの羽
					幸運の鍵
					侍のクリスタル
					小道具入れ ミスリルの矢
現在重量:	61				
最大重量:	74	所持金:	0	預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 穚族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック 1 4 メジャー 武器 範囲(選択) 命中								
エイミングショット	1	10	セットアップ		自身	自動		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アデンダム	1	8	イニシアチブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果: イニシアチブプロセスにメインロスを行うことができ、行動済みにならない。								
クローズショット	1	3	ムーブ		自身	自動		
効果: エンゲージしているキャラクターを対象として射撃攻撃を行うことができる。この効果はメインロス終了まで持続する。								
クイックアクション	5	8	ムーブ		自身	自動	シーソSL回	
効果: 「タイミング:マイナー」のレンジャーのスキルと同時に使用。この効果により、そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。								
シュアショット	1	4	マイナー		自身	自動		
効果: 射撃攻撃の命中判定に+1d、ダメージに+S Lする。この効果はメインロス終了まで持続する。								
ディスアピア	1	3	マイナー		自身	自動		
効果: 隠密状態になる。								
ダブルショット	1	9	メジャー		自身	自動		
効果: 射撃攻撃を2回行う。スキルやパワーは使用不可。「対象:単体※」となる。さらに2回目の攻撃によるダメージに+3dする。ただし、同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目が失敗した場合、2回目はない。								
シャドウショット	5	5	効果参照		自身	自動	隠密	
効果: 射撃攻撃と同時に使用。その攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[SL*3]点のHPロスを与える。								
デュアルアロー	3		効果参照		自身	自動	シーソSL回	
効果: 「種別:矢弾」のアイテム使用を宣言する時に使用する。携帯している「種別:矢弾」の同じ名称のアイテムを2つ使用する。そのアイテムの効果が2倍になる。								
シャドウアイ	1	10	判定前		自身	自動	隠密 シナリオ1回	
効果: 射撃攻撃の命中判定の前に使用する。ダメージに+ [CL*3]する。								
シートアウト	2	5	リアクション 視界 単体	命中	月、汐川SL回			
効果: 対象が行った射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象が行ったあなたの攻撃は失敗となる。								
インサーフィアレンス	1	10	判定後 武器 単体	命中	シーン1回			
効果: 対象が行う命中判定の後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定を行う。命中判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
バーサタイル	1		クリンナップ		自身	自動	シナリオ1回	
効果: すでに使用した使用回数に制限があるスカウトのスキルひとつでの使用回数を1増やす。ただし、「使用条件:シナリオ～回」のスキルのみ。								

ヴァーナ小隊“ラビット・フット”的元白兵型射撃兵。コードネーム“イータ”。元上等兵。出身はアルディオン大陸東方。ある戦争が絶えない国の精銳部隊において弓兵を務めていた。しかし戦争終了間際に祖国に裏切られたため小隊内で生き残ったイータ、ニュー、ラムダと共に脱走し、別の大陸へ逃走。今はF & Cに身を寄せている。

■キャラクター名=

### - プレイヤー名

イータ

所持晶

■キャラクター名=

イータ

## — プレイヤー名 —