

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	トップシークレット
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自(効果)	冒険者			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	14	14	6	10	6	8
ボーナス	3	4	4	2	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	5	2	5	3	2

HP	46
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	5	0	3	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	13					
総計(左)					5	10	3	10	6
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
小型ハンマー	
MPポーション*2	
くさび*5	

現在重量: 14
 最大重量: 17
 所持金: 1235
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	4	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを1つ取得する。								
アームズマスタリー: 魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果: 命中判定に+1Dする。								
キャリバーガンバード	2	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 魔導銃が二丁一組。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: パッシブ、アイテム以外のスキルを無効								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	単体	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定の達成値に+[SL+2]								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定に+1D								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1D								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 危険感知の判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

親も冒険者だった
 なにかを失ったのでそれを取り戻すべく冒険に出た
 何を失ったのかは覚えていない
 武器は親から譲り受けた
 パニー衣装はアーシアンの子