

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	21
種族	フィルボル			境遇	平凡
出自 (効果)	一般人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	10	11	7	8	12	9
ボーナス	3	3	3	2	2	4	3
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	4	5	2	3	5	3

HP	48
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具									
能力値			4	0	5	0	5	8	9
スキル			2					3	
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)			6	0	5	11	5	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
小型ハンマー	
毒消し	
バックパック	
HPポーション*2	
MPポーション*2	
くさび*3	

現在重量: 15  
 最大重量: 27  
 所持金: 147  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ランナップ	1	3	セットアップ			自動		
効果: 戦闘移動、または離脱を行う。エンゲージが封鎖されている場合、離脱は行えない								
インビジブルアタック	1	3	マイナー		自身	自動		
効果: 白兵攻撃の命中判定+1d。この効果はメインプロセス終了まで続く								
ウェポンルーラー	2		パッシブ					
効果: 命中判定の達成値+【SL+1】								
ピアシングストライク	2	5	ダメージ判定の直前		自身	自動		
効果: ダメージを+ (【SL】D) する								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身	自動		
効果: 回避判定+1D								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果: 携帯品の重量制限が【筋力基本値】								
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果: スキルに対する【精神】判定のダイスを+1d								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果: トラップの解除判定+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ブロードソード: インビジブルアタック1,ワイドアタック3,ピアシングストライク2: 判定3D+8,攻撃4d+15,白兵(物理) 範囲(選択) コスト12