キャラクター名

閑谷霞憐

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	ーー
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	40

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
戦火	
赤い糸	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		必中		オート		自身	バトルパート中で攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてもいい。
メインクラス		断罪		オート		自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・防御判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時あるいは戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		戦術		オート			最大行動値1(カンフー)
サブクラス		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおあな		ジャッジ		0~3	自身の攻撃判定に使用。妨害1
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃の出目+1
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、防御は全て無効
腕		鉄球鎖		アクション		0～1	白兵攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート		自身	好きな場所にダメージ振り分け
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		バイルバンカー		アクション	2		白兵攻撃2。防御無効。命中した対象を「移動1」してもいい。