

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	20
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ファランクス	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	レムレス			境遇	孤独
出自 (効果)	騎士			目標	殲滅

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	32	9	9	9	35	3
ボーナス	10	10	3	3	3	11	1
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正	2	2				5	
能力値	15	14	4	4	3	17	1

HP	224
MP	142
フェイト	20

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	コロッサルソード		1	18				-3	
左手	コロッサルシールド					7		-2	
頭部									
胸部	テストメント				-2	35	28		
補助	陽炎のマント					6	1		
装身具	コロッサルジュエル								
能力値			14	0	4	0	17	7	20
スキル			1	23		2	1		15
その他						12	9	8	23
総計(右)			16	41					
総計(左)			15	23	2	62	56	10	58
総計(両)			16	41					m
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	MPP×5
バッグパック	野菜×6
ランチボックス	肉×6
ポーションホルダー	戦士の環
冒険者セット	鋼の角
騎竜	耐毒符×1
	飛翔符×1
HHPP×5	転移の呪符×1
HMPP×5	聖水×1
万能薬×5	強心丹×1
HPP×5	GHPP*2

現在重量:	40	所持金:	89	預金・借金:	
最大重量:	81				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リィンカーネーション:ランパート	★							
効果:								
バッシュ	★	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:								武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]
スマッシュ	★							
効果:								
アーマーアダプト	★							
効果:								
カバリング	★							
効果:								
AM:長剣	★							
効果:								
シールドストライク	1							
効果:								
ファランクスクラッシュ	★							
効果:								
ボルテクスアタック	★							
効果:								
ファランクスアタック	★							
効果:								
シールドスラム	★							
効果:								
ファランクススタイル:精神	★							
効果:								
カバームーブ	★							
効果:								
ホールドアウト	★							
効果:								
ソウルヒット	★							
効果:								

メモ

騎馬鎧 17800G

ルーク・ルイーツ
「俺はルーク・ルイーツ。…ルークとでも呼んでくれ。」
「鎧を脱がないのは……酷い怪我をしていてな。それを隠すためだと思ってくれ。」
「妖魔は人間の敵だ。……少なくとも俺は、そう思っている。」

鎧を全身に纏った物騒かな青年。人前で鎧を脱ぐことは決してなく、鎧の隙間から表情を伺うこともできない。両親を妖魔に殺害されたことから、自分のような境遇の人をこれ以上増やさないように妖魔を討ち滅ぼすことを誓っている。また、彼はどこか自己犠牲的な精神を持っており、例えば自分が致命傷になり得る一撃でも、仲間の身を守ることを優先する節がある。それは、幼い頃に見た彼の両親の最期の姿を思い出してしまうからだろうか。

《切り開く決意》
効果参照。フェイトを4点消費する。《カバリング》と同時に使用する。貴方がこの攻撃を受けたダメージによって戦闘不能になった時、自身を除く戦闘不能状態のギルドメンバー1人を現在HPと最大HPが等しくなるように(行動済みでなければ未行動)で復活させる。その後、自身以外のギルドメンバー全員は未行動・行動済みに関わらずメインプロセスを1回ずつ行う。このメインプロセスで対象は行動済みにならない。自身はこのラウンドが終了するまで戦闘不能状態を解除することができない。シナリオ1回。

ここから先を読む必要はない。

