

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	フィルボル			境遇	傷病
出自 (効果)	一般人			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	11	9	14	9
ボーナス	2	3	3	3	3	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	4	3	5	4	6	3

HP	38
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フレイル	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			4	0	3	0	6	7	7
スキル	マジックレジスト						3		
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0	3	5	9	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
香水	
バックパック	
ベルトポーチ	
釣り竿	

現在重量: 7
 最大重量: 14
 所持金: 1120
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
ホーリーウェポン	4	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象が行う武器攻撃に+[SL*3]シーン終了まで。クリティカル:コスト0								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象を3D+CL*3回復。クリティカル:コスト0								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果: 対象の予定被ダメージを0に変更								
ウォーターマスター	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 水属性の魔法ダメージのみ+[SL*4]ダメージ								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 水属性の[2D+5]ダメージ。ダメージを与えた場合[放心]を与える。クリティカル:ダメージロール増加								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定を+1D								
	1							
効果:								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: スキルのリアクション【精神】判定に+1D								
フェイス:アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 自分が使用するHP,MP回復を行うスキル、アイテムの効果に+2。非ダイスロール効果にも有効。								
フィッシング	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: シーン終了時に使用。MP回復を[2D+CL*2]点。GMは状況に応じて使用を却下してよい								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 神話などについて知っている判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼少期に『爛症』という奇病に罹り内蔵が焼け爛れるような痛みで苛まれ死線を彷徨ったが、アエマに祝福されたクラン=ベルの霊水を服用し一命を取り留める。この時髪の色は抜けた。以来、アエマを強く信仰し、アコライトとなる。その経緯から独特の生死観を持ち、現在の己の命はたまたま拾ったものであり、アエマに依って生かされていると考えている。

死はいつでも訪れ得るものであり、それを回避するにせよ、受け入れるにせよ、備えておく必要がある。というのが彼女の持論だ。豊穡の神アエマは豊かさを司るが、穢り熟すということは、後は最期に向かって歩き出すということを意味し、寿命を持ち生きる者達の本当の結実とは、死ぬ時に他ならないからだ。「いつか来るその日に、最高の人生という果実をアエマに捧げて私は逝くつもり。」

河川や湖の汚染に心を痛めている。

・独特の生死観について