

キャラクター名
ニア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ケーキ	甘い甘い記憶。
うとうと	でももうこの世界にそれはない。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(人形)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	任意の基本パーツを1つ損傷して行動・攻撃・切断判定を振り直し出来る。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定の出目に+1出来る。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得。強化値に縛られず修復可能。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定で使用し大失敗しても損傷しない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1。
腕		リミッター		オート	なし	自身	バトルパートで損傷した際、最大行動値に+2出来る。バトルパート終了まで効果が続き、修復できない。
腕		たからもの		オート			人形
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1。