

キャラクター名
さんご

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	11
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
愛犬	
別離	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	0		あなたはバトルパーツ開始時と終了時、任意の姉妹1体(自信を除く)を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		子守歌		オート	0	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低)
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃 1、攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃 1
腕		たからもの		オート			人形
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		首輪		オート		自身	シナリオ中1回のみ発狂した時に発動してもよい。任意の未練を-1する。このパーツは暴撃状態でも発動する。このパーツは常に暴撃しているものとして扱う。