キャラクター名: アル・グレイス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男の娘	年齢	26
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	77				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11	3		18	3
		敏捷度	7	1		12	2
体	8	筋力	7	14		29 + 2	5
		生命力	8	8		24	4
心	9	知力	8	3		20	3
		精神力	11	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
プリースト/太陽神ティダン	8		
セージ	9		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	13	12	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラーアーマー		15		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	12	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀のクレイモア	2H片	26		2d+ 13	10	18	46										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	救命草x5	○□□○□□
聖典	○□□○□□	魔晶石３点x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□	魔晶石5点x10	○□□○□□
月光のmuffx2	○□□○□□	調理器具セット、お皿	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□	陽光のmuffx2	○□□○□□
マナチャージクリスタル五点	○□□○□□		

所持金 1341 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 12	8

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	11			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
武器習熟A/ソード	1-281 p		p
武器習熟S/ソード	1-281 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ソレイユ語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
フランベルジュ級	300
センチネル級に昇格	200

名誉点 所持 335 /合計 835

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識+2
耳	本物同然の付け耳	
顔	狩人の目	成功したら命中+1
首	熊の爪	マッスルベアー+1
背中	ｽﾏﾙﾃｨｴの風切り布	補助動作で1ラウンド命中回避+2
右手	筋力増強の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	ロングブーツ	
その他	信念のリング	

装備品	説明
左手 祝福されしﾃｨﾀﾞﾝの聖印	私がアンデッドに与えるダメージ+1

その他メモ

上司→メイプル　生まれはダイケホーンの小さな集落。妹にイズがいる。父親もティダンの神官。
正義感が強くてみんなを守れるファイターを目指しつつ勉強もした。
ほぼ２６歳までダイケホーンで神官兼ファイターとしていたが、その才能をここで腐らせるのはもったいないと言われ歯鋼村の求人に入った。
男の娘になったのは２３くらい
妹に見つかって焦ってる
イズ、グレイスと兄弟 出生名「アーノルド」
アンデッド特攻を得ましたありがとうございます
一般技能、クレリック4　ソルジャー4　コック2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟