

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	♂
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	闘士			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	12	6	18	10	9
ボーナス	4	3	4	2	6	3	3
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	4	4	5	3	7	4	4

HP	56
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部	スニーキングスーツ					8			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	天空の寵愛								
能力値			4	0	5	0	4	12	9
スキル								1	5
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)					5	8	4	15	15
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
使い魔	
冒険者セット	
異次元バック	
ポーションホルダー	
MPポーション*5	

現在重量: 5
 最大重量: 22
 所持金: 5790
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
インタラプト	★	-			単体	自動	シナリオ回	
効果:	相手のスキルを却下する							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	回避+1D							
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動 離脱を行える							
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	使い魔をSL個習得する							
ファミリアアタック	5	5 (3)	メジャー	20m	単体	感知	使い魔	
効果:	命中は感知 (SL+2) D+CL 貫通ダメ							
ブラッドパクト	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	サモナーのコスト-SL							
ファミリアレンド	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	ファミリアアタックのダメに+sl*3							
ファミリアマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	ファミリアアタックの判定+1D							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	危険感知+D1							
トレーニング/感知	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果:	能力基本値+3							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果:	危険感知+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ファミリアアタックのダメ...7D+CL+レンド (4) *3 貫通ダメ 感覚で命中
 6 ファミリアコンビネーション パクト でMP10でファミリアアタック2回攻撃可能
 MPポーションよりもHPポーションの方をある程度持ってたいね (教訓)