キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	2
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	9	1	0	10	40 %
運	12	1	0	13	43 %

HP	35
MP	44
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	アブゾーバー				1	6			
武器２	アブゾーバー				1	6			
防具	プロテクター								2
インナー									
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		15	0	9	41	0	9	10	0
アーツ						2			
その他									
総計(１)		15 %	0	9 %	42 %	8	9 %	10	2
総計(２)		15 %	0	9 %	42 %	8	9 %	10	2
総計(両)		15 %	0	9 %	43 %	14	9 %	10	2

所持品			
活動基本装備			

所持金： 225	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
プリベント・カーテン	1/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果： 直後に与えられる射撃攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
アンティシペート	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ[AL]回、GMにヒントを要求できる　GMが拒否した場合使用回数に数えない							
ディープアナライズ	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象の弱点属性を看破する(自動成功)。また対象は弱点属性による攻撃を受けた時5点の追加ダメージを受ける							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							