キャラクター名								┌ プレイヤー名 ─────							スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
名瀬馬 成(なせば なる)														ŗ	フーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-	
														効果:				非オー	ヴァード	のエキスト	-ラ化		
シンドローム					ワー	-クス U	UGNチルドレンC <b>វ</b>			<b>ヴァー</b>	高校生				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
	ソラリ	ソラリス										<b>一</b> 💆	効果:					コスト分の	DHPで復活				
オプショナ					E齢	16		ı î	生別	男		_  E	コンセ	ントレイト:ソラリ	1ス 2	2	メジャー				-		
覚醒	實怒 <b>衝動</b>			b d	;	妄想		初期侵	食率	31		% 対	効果:						-Lv				
11.6	/土 + 广目	待ち望まれた子 経験			•		大事故		e sau e		/□ =±	± <b>±</b> ±	⊣∟		絶対の恐怖	5	3	メジャー	1	単体	対決	-	
出自	付り筆				央				邂	旭	保護	<b>麦</b> 白		効果:					1	擊攻擊/装日 一	甲無視	_	Т
	基本値	ワーク	フス ボ	ーナ	z	成長	他修正	Ε	能力値	HP	<u> </u>	25	٦Ļ		神の御言葉	5	4	メジャー	_	-	-	L	
肉体	1	0		0					1	行動		5		効果:	V		Τ -	前提:絶対の恐					
感覚	1	0		0					1	(非装備	_	5	<b>∃</b>		狂乱の一声	1	2	メジャー		単体		-	
精神	2	1		0					3	戦闘科	多動	10		効果: 					1	擊攻擊/憎惠 □	&付 <i>与</i> ────		T
社会	4	0		0					4	全力科		20	$\exists  L$		シラのごとく	3	5	メジャー	-		-	80	
	- 4						少量を		1		***		$\exists  \mathbb{P}$	効果:	" ." →"		1	攻撃力+[Lv×		1	'シナリオ1 		
	肉体		感覚		Mar	- 4	精神 技能 SL		<i>₩</i>		社会				ーバードーズ	1	4	メジャー/リアクション		-	-	100	
技能	SL 修正		支能	SL	修工	_		_	修正	技能		. 修	<u> </u>	効果:	- = o-k		1	組み合わせた	エフェク	├0)LV+2/ 	シテリオモ		
白兵	1		村撃 一				? C <del>≥ ±</del>	2		交渉	6			M. FI.	元気の水	<b>*</b>							
回避	1	_	印第			_	志意	1		調達 情報:UGI	NI 1		×́	効果:									T
運転: 運転: 運転:		芸術:芸術:				知識:				<u>情報: UGI</u> 情報:	IN I			M. FE .									
運転:		芸術:			知識:知識:				情報:	_		$\dashv \vdash^{\!$	効果:			T			<u> </u>		T		
運転:		芸術:			知識:				<del>順戦・</del> 情報:				 効果:										
運転:		芸術:				知識:				<del>鸣報:</del> 情報:	+		$\dashv$ $\vdash$	MJ.									
				<u> </u>									┨┟	 効果:									
武器・		命中値	_	値」	攻撃力	射程		/= A	メモ	<del></del>		IJË	,,,,,,										
1+2+3			渉 4r+6			30		侵食+7/装						 効果:									
100↑全部のせ		交渉	交渉 -1r+6			111		侵食+20/装甲统		装甲無視	無視/憎患付与		<b>⊣</b>										
													—	 効果:									
													山 [										
防	具	価格	装甲	0	]避	行動			;	ν <del>τ</del>			対	効果:									
														元々は気引	で大人しい性格。警戒心	ふが強く	過剰な防衛	反応が攻撃に転じ	. 幻覚攻撃	を行うスター	イルに。(攻・	撃の精度は低	E(J)
															相手には元気の水を気前			X10.13 X - 10 + 20	( -336 X-		170100 (-)	3-07/BX10/E	10.9
	76	. 件 口				<b>一</b> [	合計装甲	١: ا	0	合計回過	壁:	0											
所持品 口イス											$\neg \bot$												
						対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						<b></b>											
							特異点 P N																
						$\dashv\vdash$	家族 P N					$\dashv \vdash$											
							告白してきた女生徒P N					$\exists \bot$											
		+					P N						$\dashv \vdash$										
		+					P N					$\dashv \vdash$											
		+					P N					$\dashv \vdash$											
		+				$\dashv \vdash$	P N					$\dashv \vdash$											
						ᅱ늗							二										
						最	大財産P: 8			残り財産P: 7													