キャラクター名
レイディア

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	37	10	8	36	7	39	9
ボーナス	12	3	2	12	2	13	3
クラス修正	1	0	1	2	0	4	0
他修正							
能力値	13	3	3	14	2	17	3

HP	304
MP	171
フェイト	20

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ディフェンドメイス		-1	13		3	5	-2	
左手	ナイトシールド					49	62	-1	
頭部	サバイブ					15	5		
胴部	アンブレイカブルボディ					25	25		
補助	センチネルガード				-1	6	3		
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			3	0	3	0	17	5	18
スキル	パッシブ+アイテムなど					31	5		
その他						15	15		
総計(右)			2	13	2	144	141	2	18 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			2	13					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
豪傑の証	
	サーバント
リムブースト・メタル	
万能薬	
蘇生薬	
聖水	
グレートHPポーション	
グレートMPポーション	
マジカルHMPポーション	
ファーマシーHHPポーション	

現在重量：	17		
最大重量：	74	所持金：	50534
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ヴァルキリー	★							
効果：	魔法ダメージ+3							
ディフェンダー	5	3	マイナー					
効果：	物防魔防+15							
マジックディフェンダー	★		パッシブ					
効果：								
カバーリング	★	2	DR直前				防御中1回	
効果：	かばう							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》				S3回	
効果：	20mまで庇う							
アイアンクラッド	1	3	DR直後					
効果：	物理ダメージ-3							
ボルテクスアタック	★		攻撃と同時				1回	
効果：	ダメージ+CL*10							
	◇							
効果：								
サバイブ	5		パッシブ					
効果：	物防+15、魔防+5							
アンブレイカブルボディ	★		パッシブ					
効果：	物防魔防+CL							
テクニカルガード	★		パッシブ					
効果：	盾の物防+CL							
バトルセンス	★	3	マイナー		自身	自動		
効果：	選択したバッドステータスを回復し、以後受け無くなる							
	◇							
効果：								
スピードエイド	★	10	セットアップ					
効果：	ヒーラーのメジャースキルを使う							
アロマフラッド	★		メジャー	シーン	場面(選択)	知力	1回	
効果：	対象にポーションを使用する							

改善点
少し防御を下げてもある程度攻撃ができたほうがいい
ドラグーン→テイマー
どこかでCCブラックスミス＆エレメントエンチャンターの2枠を捻出→テイマーと合わせるとセットアップが忙しい？

キャラクター名
レイディア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	◇							
効果：								
カリキュレイト	★		イニシアチブ				S1回	
効果： メインプロセスを行う								
	◇							
効果：								
インデュア	★	5	効果参照		自身	自動	防御中1回	
効果： BSを受けた時に使用。受けたBSをすべて回復する。								
ソウルバスター	★	-	効果参照	自動	単体	自動	1回	
効果： ダメージを受けた直後。受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行った対象にHPロスを与える(最大で自身の最大HPまで)								
	◇							
効果：								
ラーニング：スケイルスキン	★		パッシブ					
効果： 物防+CL+2、魔防+2幸運基本値-3								
	◇							
効果：								
スティールクラッド	5	3	《アイアンクラッド》		自身	自動		
効果： 魔ダメにも有効。効果+20								
ハイパーシールド	★		パッシブ					
効果： 盾の物防を魔防にも適用								
パーフェクトシールド	3		パッシブ					
効果： 盾の物防+9								
インバルネラブル	★		DR直後				1回	
効果： ダメージ0								
ファイナルガード	★		クリンナップ				1回	
効果： インバル回復								
アラウンドカバー	3	4	《カバーリング》		自身	自動	3回	
効果： 同エンゲージ内の任意のキャラクターをかばう。ダメージは2倍								
スペシャルカバー	5	6	カバー前				R1回	
効果： ダメ軽。受ける予定のダメージ-25								
	◇							
効果：								
コールサーバント	1	10	メジャー	-	自身	自動		
効果： サーバントを取得								
マスターテイマー	1		セットアップ				S1回	
効果：								
サーバントアライブ	3		効果参照				S3回	
効果： サーバントが失われるときに使用。失われない								
サーバントウェイブ	3	9	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： リアフ武器攻撃。ダメージ+30								
	◇							
効果：								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能				1回	
効果： HP20で戦闘不能回復								

キャラクター名
レイディア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	◇							
効果：								
最後の砦	1	20	DR直後		自身	自動	S1回	
効果：	ダメージ-50							
金剛不壊	★		パッシブ					
効果：	物防魔防0扱いでも物防魔防を計算できる							
異才	1							
効果：								
守護者降臨	★	12	DR直前	視界	単体	自動	R1回	
効果：	カバーを行う。カバー不可でもカバー可							
誇りの体現者	★	F3	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	命中判定+1D、ダメージ+CL×25							
トレーニング	4							
効果：	筋力知力精神幸運							
イクイップリミット	★							
効果：								
パラディオンⅠ	★	F1	効果参照					
効果：	受けるダメージロールの直後に使用。受ける予定のダメージ-5							
パラディオンⅡ	★	F1	効果参照					
効果：	カバーリングと同時。複数回攻撃やカバー不可攻撃もカバーできる							
イミューンウェイト	★							
効果：								
エンラージリミット	★							
効果：								
ベアアップ	★							
効果：								
マシンリム	★							
効果：								
マシンアーマー	★							
効果：	物防+2、魔防+1							
ファーマシー	2							
効果：								
マジカルハーブ	2							
効果：								
フックダウン	★	3	クリンナップ				S1回	
効果：	ポーションを使用する							
バイタリティ	★							
効果：	HP+CL							
スティグマ	★							
効果：								
効果：								
効果：								