

キャラクター名 カーチャ先生 プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-223500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	18		33	5
敏捷度	6	18		34	5
筋力	10	12		31	5
生命力	5	12		26	4
知力	4	30		41	6
精神力	7	30		44	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7						
プリースト/リルズ	15						
レンジャー	15						
セージ	15						

戦闘特技			
タフネス	2122p	超頑強	1B29p
ルーンマスター	1B34p	キャパシティ	1B29p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
魔法拡大/数	226p		p
武器習熟A/絡み	1B31p		p
頑強	218p		p
武器習熟S/絡み	1B31p		p
ブロッキング	1B31p		p
ワードブレイク	1B33p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			防備点
	ランク	筋力	回避力	
鎧				8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	12 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
抱き着きの触手	2H	12	1	2d+ 13	10	15	50										
<small>絡んでいる間、対象の筋力点を0として扱う。絡みの相手の攻撃では筋力点は0として扱わないので注意。</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防備点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	44 _m	132 _m	2d+ 12	8	116	神聖魔法	15	21			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 21	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 22	104							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

