

キャラクター名  プレイヤー名   
 ランジュ

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	ガンズリンガー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	不明
種族	ナイトメア			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	33	39	10	36	12	6
ボーナス	3	11	13	3	12	4	2
クラス修正	0	3	3	0	1	1	0
他修正							1
能力値	3	14	16	3	13	5	3

HP	193
MP	213
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	3	50	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	シャドウベレー		2		3	5			
胴部	ストライダーククローク				2	9	0	3	2
補助	時の砂時計					3			2
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			14	0	16	0	5	29	8
スキル				30	12			6	
その他			1		2			5	
総計(右)			20	80					
総計(左)					35	17	5	46	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【収納】	HPP*3
ベルトポーチ	万能薬*10
異次元バッグ	GHPP
ポーションホルダー	
小道具入れ	【道具】
	漆黒の星
【呪符】	クイックホルスター
理力符<風>*3	幸運の鍵
	風の蹄鉄
【ポーション】	
HMPP*5	【クリスタル】

現在重量:	17	所持金:	-513350	預金・借金:	
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★		パッシブ					
効果:	攻撃の対象に1点でもダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体			ナリオ1回
効果:	対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時使用可。そのスキルを即座に終了とする							
バタフライダンス	1							
効果:								
ドッジムーブ	1							
効果:								
ステップ:ダーク	1							
効果:								
バトルステップ	1							
効果:								
フェンサーI	1							
効果:								
フェンサーII	1							
効果:								
フェンサーIII	1							
効果:								
トレーニング:器用	1							
効果:								
トレーニング:敏捷	1							
効果:								
トレーニング:感知	1							
効果:								
サーチリスク	1							
効果:								
シックスセンス	1							
効果:								
イクイップリミット	1							
効果:								

@1  
 @2  
 @3

《フィールドワーク》判定直前/判定+1D 1/sc  
 :MP-4  
 :フィールドワーク-1

2D6+2>=0 筋力  
 3D6+9>=0 器用《アキレイト(1d)》  
 2D6+9>=0 敏捷  
 2D6+3>=0 知力  
 2D6+10>=0 感知  
 2D6+5>=0 精神  
 2D6+4>=0 幸運

3D6+10>=0 危険感知《サーチリスク(1d)》

【回避】  
 《アキレイト》回避判定と同時に使用。回避判定+1。その回避判定が成功した時、5m以内の移動、あるいはエンゲージからの離脱可。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱不可  
 :MP-4

