キャラクター名

コピー=サンプル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	04人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
31.廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。埋不見による蹂躙。泣き叫び、怒り、呪い、やがて諦めて。それはきっと今も変わらないことで。これからもきっと、きっと……希望なんて…あるわけがない。
60.窓から	窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけれど。それは窓の中、自分がいた場所よりもずっと、ずっと美しくて。外へ憧れ続けた。少なくとも、ここはあの窓の外じゃない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
プロト=オリジナル	憧憬	3	①②③④⑤	対象から自分への嫉妬的発言で狂気点+1。サンプルとして生まれたが故の憧憬。
ドール3	嫌悪	3	①②③④⑤	
ドール4	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		本		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパート中にパーツを損傷しても、ターン終了まではそのマニューバを使用できる。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3の改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
脚		マニピュレーター		ラピッド	2	0~2	移動妨害1+転倒。
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃1。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1。
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8(ジャッジ時発生)の「砲撃攻撃+爆発+全体攻撃」を与える
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」の無効化。