

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	カンナギ	性別	女
称号クラス				年齢	13
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	英雄			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	22	6	13	21	12
ボーナス	2	2	7	2	4	7	4
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正			1			1	
能力値	2	3	9	3	5	9	5

HP	72
MP	80
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	Sダンシングナイフ (見た目スタッフ)			2	2				
左手									
頭部	S3被り笠				1	2	2		
胴部	S3華服				1	4	2		
補助	アウリラブーツ					3			
装身具	天空の寵愛								
能力値			3	0	9	0	9	14	7
スキル	ラピディティ・狼族				2			1	5
その他	アウリラブーツ・天空の寵愛				2				
総計(右)			3	2					
総計(左)			3	0	17	9	13	15	12
総計(両)			3	2					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	9			9	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ベルトポーチ
バックパック	毒消し
拡声の石	万能薬
ポーションホルダー	消耗売却とか
□MPP5個	
強心丹	
HMPP	
アームズクリスタル	
和装【精神】【対魔】【回避】	
被り笠【回避】【飛行】【対魔】	
ダンシングナイフ【敏捷】	

現在重量: 12 所持金: 12467 預金・借金:

最大重量: 15

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
タウント	1	4	セット	10m	単体	感知		
効果:	対象の精神と対決、勝利で逆上。判定に+2							
ドッジムーブ	1	2	判定前	-	自身	-	盾非装備	
効果:	回避判定に+3							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果:	回避判定+1D							
チャネリング	1	6	セット	-	自身	-		
効果:	セイクリッドダンスを同時使用可能							
セイクリッドダンス	1	6	メジャー	-	自身	精神	シナSL回	
効果:	判定+1D シーン継続 クリナップにMP5消費							
シルヴァリソング	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果:	呪歌判定+1D							
ラウドボイス	1	5	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果:	対象にスリップ							
ガルドル	1	4	効果参照	-	自身	-		
効果:	呪歌を範囲(選択)にする							
ディスコード	5	4	DR前	20m	単体	-	R1回	
効果:	ダメージロールに+SLD							
ラピディティ	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果:	敏捷判定+2							
アンパロンプチュ	1	7	判定前	-	自身	-	シーン1回	
効果:	代用判定: 呪歌							
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体	呪歌	シーンSL回	
効果:	対象を未行動にする							
ラストソング	1	8	メジャー	20m	単体	呪歌	ナリオ1階	
効果:	対象の戦闘不能を回復し最大HPまでHPを回復する。自身を戦闘不能にする。対象は行動済みになる。							
ファントムペイン	2	-	効果参照	-	自身	-	シーンSL回	
効果:	バッドステータスを与えるスキルと同時に使用。BSを任意に変更する。							

CL1  
 タウント バタフライダンス ドッジムーブ  
 セイクリッドダンス2

ヴァーナ氏族の娘だったが、幼い頃に両親を亡くし聖地警護隊の代表者であるトゥルム(PWG127)の口利きで巫女としてザイラン山に引き取られた。ザイラン山の祠(神殿?)にて修行しつつも天真爛漫に成長する。趣味は歌を歌うことで、修行の合間に歌を口ずさんでいた。

物心がついてからというものザイラン山以外のこちは知識としてしか知らず、今回は役目と共に外の世界を旅することができることに心を躍らせている。

天然か、教育のためなのか、人の嘘や心の機微に敏く、隠された意図に気づくことが多い。が、幼き故に気づくだけで何かそれに対して行動を起こしたり、問題の発見に気づくことはほとんどない。天真爛漫ゆえに、他者からの悪意にはやや鈍感なきらいがある。そのため、精神的にタフである。が、肉体的にはまだ成長の途中であるため、すぐ疲れてしまうし打たれ弱い。

2+2D 【筋力】判定  
 3+2D 【器用】判定  
 12+2D 【敏捷】判定  
 2+2D 【知力】判定  
 6+2D 【感知】判定  
 8+2D 【精神】判定  
 5+2D 【幸運】判定

