キャラクター名	プレイヤー名
ライ	

ポジション	ソロリティ	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
【記憶のカケラ：41　神様】	
【記憶のカケラ：85　隠れ場所】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		号令		ラピッド	2		ドール全員望む攻撃マニューバ1つをラピッドで使用できる
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい　頭
頭		発勁		ラピッド	0		自身には不可、移動1
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0〜1	白兵攻撃1+切断+転倒
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1、攻撃判定+1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
腕		アクセサリー		オート			たからもの。
胴		おとこのこ		オート			対話判定+1
脚		リミッター		オート			ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2。