キャラクター名
C・シャルロット

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	7
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	14	2	0	16	46 %
敏	7	5	0	12	42 %
運	9	5	0	14	44 %

HP	49
MP	90
移動時ウィル	12
戦闘時ウィル	34

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ソウルシーバー				1	4			
武器2									
防具	戦闘用コート								4
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	スタリオン							2	
アクセサリ	ムーンフェイズ								
能力値＋ボーナス		25	0	4	39	7	12	12	0
アーツ									
その他									
総計(1)		25 %	0	4 %	40 %	11	12 %	14	5
総計(2)		25 %	0	4 %	39 %	7	12 %	14	5
総計(両)		25 %	0	4 %	40 %	11	12 %	14	5

所持品

所持金： 30　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
スフィア・エレメンタラー	5/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
フォアフロント	5/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ							
フロントステップ	2/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 自分のターン中のみ使用可能。あなたは即座に隊列移動を行う。1ラウンド[AL]回使用可能							
エフィシェンシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： エナジーショットとフォアフロントのコストを-1							
フォーティチュード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： CL5以上のハイランダーのみ取得可能。1シナリオ1回だけ、HP0になる攻撃を受けた時、HP1でそれを耐える							
シャンパイク・ガンナリー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃に対して、敵は「カバーリング」を使用できない							
ピンホール・ガンナリー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃に対して、クリーチャーは「肉の壁」を使用できない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							