キャラクター名

りそー(さいか)

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		作戦		オート	なし	山椒	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更しても良い
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象は損傷したパーツを1つ選ぶ。ターン終了までパーツのマニューバを使用しても良い(使用済み、重複は不可)
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3を1つ獲得する強化値に関係なく修復可。
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	「完全解体後」でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす。(移動が妨害されても行動値は減少する。)
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値＋1
胴		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1＋転倒
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターン何回使っても良いが判定への重複不可
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2