キャラクター名

ビアンカ（ロスト）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8さい
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
双子	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	独占	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートでのターン終了時，たからもの破損時の狂気点増加をうけない
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定の振り直し
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了時まで攻撃判定+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定＋1
腕		熊打ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復して良い
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋切断無効化
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃・砲撃攻撃にのみ可