キャラクター名
ミガル・ノゥフェスト

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴	年の離れた友人がいる（いた）		
経験点	870		同性の家族がいない		
			投獄されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	7	12	34	5
		敏捷度	9	3		20	3
体	10	筋力	9	12	12	43	7
		生命力	7	3		20	3
心	5	知力	8			13	2
		精神力	9	12		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト/カオルルウプテ	2		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
必殺攻撃	226 p		p
武器習熟/ウォーハンマー	221 p		p
武器習熟II/ウォーハンマー	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
なぎ払い	3146 p		p
武器の達人	3144 p		p
練体の極意	2124 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
メディテーション		
ビートルスキン		
リカバリィ		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	16	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		27	-1	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		15	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ガイアクリーヴァー	2H	35	-2	2d+ 17	10	27	85										
ダイナスト	2H	40	-1	2d+ 18	11	24	90										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 15	10

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 渦巻き鉱のお守り（ほしい候補）	
背中 ウェポンホルダー	
右手 大きな手袋<右>	
腰	
足 聖印（カオルルウプテ）	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手 大きな手袋<左>	

その他メモ

俺は蛮族領域ディルフラムの出身、ミノタウロスの出来損ないだ
親は俺しか子供がいなくてしっかり育ててくれたがなんかしっくりこなくてよ、一家総出で引っ越したんだ
初めはザルツ地方の蛮族領域付近にひっそりと暮らしてたんだがよ、昔の伝がまだ戦に呼びやがる
散々役立たずとか罵ったくせになぁ・・・
しかもそいつが俺を裏切って、近くの蛮族グループに差し出しやがった
あいつめ・・・、生還したらぶっ潰してやる

鍛冶屋、大工、肉体労働者

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミガル・ノゥフェスト

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

支出の微調整

●生活費

●食事

●移動費用

●所持品

金カードＢx5

月光の魔府x2

所持金 300 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
武器専用化	100
装飾品専用化	50

名誉点 所持 1164 /合計 1314