

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	ルナール		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	6		23	3	フェンサー	5		
敏捷度	7	3		19	3	フェアリーティマー	2		
筋力	6	1		15	2	スカウト	5		
生命力	12	2		22	3	エンハンサー	2		
知力	6			10	1	ライダー	5		
精神力	8			12	2				

戦闘特技	値	単位
トレジャーハント	2120	p
両手利き	1-283	p
二刀流	1-281	p
回避行動	1-279	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値
キャッツアイ	
ガゼルフット	
攻撃阻害	
高所攻撃	
騎獣の献身	
チャージ	
人馬一体	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 200 /合計 200	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	7
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー		合計値	9 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	30000 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 9	0	37
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6/X	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 7	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕