

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	60
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男性
称号クラス				年齢	24歳
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	王侯貴族			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	38	38	44	30	46	30	13
ボーナス	12	12	14	10	15	10	4
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	13	15	14	10	17	10	6

HP	467
MP	500
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	疾弓スカディ	30m	-2	34				-2	
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	ミラージュコート				1	10			-1
補助	ウィングブーツ					4			1
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			15	0	14	0	10	31	18
スキル									
その他									
総計(右)			13	34					
総計(左)			15	0	14	21	14	29	18
総計(両)			13	34					m
ダイス数			4 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17			17	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	17			17	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 15
 最大重量: 38
 所持金: 25100
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時にフェイト+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中判定+1D							
アローシャワー	2	4	メジャー	武器	範囲(SLx2体)	命中		
効果:	一つのエンゲージ内の対象に射撃攻撃。							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
ストレイトショット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	射撃攻撃を行う武器の命中判定+1D							
フォーチュンヒット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージに+幸運							
マークスマン	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	射撃攻撃のダメージに+SLx5							
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果:	射撃攻撃を2回行う。対象は単体。2回目の攻撃に+3D。同じ対象にしか2回攻撃は出来ない。1回目の攻撃が失敗した場合、2回目の攻撃は不可能。							
スピリットブレイク	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージに+[SL]D							
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	自動成功		
効果:	シーン終了時に使用。そのシーンで使用した「種別:矢弾」のアイテムは携帯品に戻る。							
デッドショット	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	マークスマンのSLが5で取得可能。射撃攻撃のダメージに+SLx4							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

CV:梶裕貴