

キャラクター名
エリス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	8歳
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
遊園地	家康で？友達で？恋人同士で？とても楽しい場所が、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの道具、幸せそうな人々。あの日はどこへ行ったんだろう？あの日の時はまだあるのだろうか？
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば愛のてもらえた。今いるのは死なない世界、殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、愛でももらえるだろうか。
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからぬけれど、確かに手の中に入った安心感。手に触れることで安心を得られるのなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりを感じられるから。
流れ星	流星を見た。こぼれかいた。落ちていく星が、星が流星になった。星が落ちてくるとか、星が落ちてくるとか。あの流星はたまたま運命の中にある。見ていたのは運命だったのだろうか。なんだか、瞬間のどくろいを感じた。――

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルフェッカ	嫌悪	3 ①②③④⑤	PL : Nono田
シロン	独占	3 ①②③④⑤	PL : Bookmark
アネモネ	独占	3 ①②③④⑤	にしのりんご
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパート「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象としての攻撃判定する際、自信の攻撃判定出目+1
				オート			
頭		のうみぞ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		拡声器		アクション	2	0~2	対話判定扱いで判定を行う。判定に成功したなら、対象は自身への狂気点を1点減らしてよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において一回だけサイコロを振り直してもよい。
腕		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に連撃+1または転倒を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1