

キャラクター名
空峯 凍晴 (そらみね いてはる)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	17歳	性別	女性
覚醒	償い	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %	
出自	親の理解	経験	仲間の死	邂逅	親友：春風萌	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	20
感覚	3	1	3	2		9	(非装備時)	20
精神	2	0	0			2	戦闘移動	25
社会	1	0	0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	8		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 面影島	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
嘆きの氷塊	RC	9r+8		15		範囲選択) コンセ+氷の塔+光の手
100↑	RC	12r+8		18		範囲選択) コンセ+氷の塔+光の手
		0				
裁きの氷塔	RC	9r+8		24		範囲選択) コンセ+氷の塔+光の手+滅びの光

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
両親	P 慕情	N 悔悟		
春風萌	P 友情	N 悔悟		
シナリオ: 面影小春 (おもかけこはる)	P 有為	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ: サラマンダー	2	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動を行う。移動距離+[LV×2]m。							
氷の塔	5	4	Xジャー	視界	範囲選択	対決/RC	-	
効果:	攻撃力+[LV×3]。同エンゲージ不可							
光の手	1	2	Xジャー/リアクション	-	-	RC	-	
効果:	【感覚】で判定を行える。							
滅びの光	3	3	Xジャー	-	-	対決/シンドローム	-	
効果:	攻撃力+[LV×3]。対象が単体の場合は使用不可。							
スターダストレイン	3	6	Xジャー	視界	シーン選択	対決/RC	-	
効果:	対象をシーン選択に、射程を視界に変更する。ただし、攻撃力を-[20-LV×5](最大0)する。1シナリオ1回まで。							
破滅の天使	1	4	Xジャー	-	-	対決/RC	リミット	
効果:	スターダストレインと組み合わせて使用。他のあらゆるエフェクト・アイテムによって達成値を下げられず、失敗にもできない。また、この攻撃はカバリングを行えない。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

第1話ロイス
 1 両親 OP慕情/N悔悟
 2 春風萌 OP友情/N悔悟
 3 時雨京一郎 P親近感/ON不感
 4 皆さん O連帯感/N不安
 ×5 ナイチンゲール OP同情/N敵愾心
 ×6 ソングバード OP同情/N敵愾心
 ≤7 黄泉がえり OP本当に、そんな力があるのなら…/N不安

第2話ロイス
 1 両親 OP慕情/N悔悟
 ≤2 春風萌 OP友情/N悔悟
 3 時雨京一郎 OP有為→気持ちわかる/N不感
 4 友達(PCの皆さん) OP暖かい人たち/N不安
 ×5 面影冬日 OP無念は、必ず…/N悔悟
 6 黄泉がえり P本当に黄泉がえりがあるのなら…/ON私には、もう、何が正しいかわからない…
 7 翔芽さん OPいい人/N不安

第3話ロイス
 1 両親 OP慕情/N悔悟
 2 春風萌 OP友情/N悔悟
 3 面影小春 P有為/ON敵愾心