

キャラクター名 ダイヤ

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バトル	Lv.1:	バトル	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	傷病
出自 (効果)	犯罪組織			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
<b>基本値</b>	15	13	13	9	11	6	7
<b>ボーナス</b>	5	4	4	3	3	2	2
<b>クラス修正</b>	0	2	2	0	1	1	0
<b>他修正</b>							
<b>能力値</b>	5	6	6	3	4	3	2

<b>HP</b>	64
<b>MP</b>	47
<b>フェイト</b>	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファルシオン	至近	-1	11	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	パaddedアーマー					7			-1
補助	バトルマント					3			-1
装身具	セブンダブ								
<b>能力値</b>			6	0	6	0	3	10	10
スキル									
その他									
<b>総計(右)</b>			6	11					
<b>総計(左)</b>			7	0	6	11	3	9	8
<b>総計(両)</b>									<small>m</small>
<b>ダイス数</b>			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0  
最大重量： 15

所持金： 3920

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
バタフライダンス	1							
効果：								
ピアシングストライク	3							
効果：								
コンパニオン	1							
効果：								
コールドドラゴン	1							
効果：								
ライドチャージ	2							
効果：								
ドッジムーブ	1							
効果：								
フェイント	1							
効果：								
インタラプト	1							
効果：								
アームズマスタリー:長剣	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <!-- Empty box for additional notes or skills --> </div>
---