

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	闇の一族			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	9	12	8	11	8
ボーナス	2	2	3	4	2	3	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	6	3	5	3

HP	24
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			2	0	3	0	5	6	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	2	5	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ランチボックス	
野菜	
野菜	
野菜	
野菜	
野菜	
冒険者セット	
毒消し	

現在重量： 6
 最大重量： 6

所持金： 0
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックフォージ	1	-	DR直前	-	自身	DR直前	3/シーン1回	
効果： 魔法ダメージ+[SL*2D]								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 魔術判定+1D								
サモン・ヨルムンガンド	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術	1	
効果： 2d 無属性 毒(1) C：ダイスロール増加								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1/シナ	
効果：「対象：自身」以外のあなたの使用するサモナーのスキルを「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
シックスセンス	1				自身			
効果： 奇襲攻撃を受けた時-1dされない								
フェイス：ダグデモア	1		パッシヴ		自身			
効果： 行動値+2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								