キャラクター名
ラメド

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	男性
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	2			5
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	8		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：料理	2		知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	―	―	―	―	
効果：	C値-Lv(下限値7)							
災厄の炎	7	3	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	―	
効果：	射撃攻撃。攻撃力+[Lv*3]。[対象／射程]固定							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	―	
効果：	飛行状態で戦闘移動+[Lv*2]							
終末の炎	1	2	マイナー	至近	自身	自動	―	
効果：	HP[Lv*5以下]消費、メインプロセス中、攻撃力+[消費]							
氷の理	★	―	メジャー	至近	※	自動	―	
効果：	触れた物体を冷やす。判定ならRC							
不燃体	★	―	常時	至近	自身	自動	―	
効果：	通常の熱からダメージを受けない							
凍結保存	★	―	メジャー	至近	単体	自動	―	
効果：	人体を凍らせ腐食から守る							
温度調節	★	―	メジャー	至近	自身	自動	―	
効果：	熱管理の達人							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								