「													$\neg \Gamma$		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χŧ
													ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-			
										一 効	课:			-	非オー	ヴァードの	カエキスト	- ラ化					
シンドロ	_ /.	ブラム=ストーカー ヮーク					クス	UGN支部長A		カヴ	ァー	 高校生			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		エグザイル					-			_			一効	课:					コスト分の	HPで復活			
オプショ	ナル			1			節			性	別		_ L:	コンセ	ントレイト:フ゛ラム・ストーカー	2	2	メシ゛ャー	-	_	_	-	
覚醒						動			1	初期侵1	李	0	% 効	课:						下限値7)			
出自			経験					邂逅			1 📙		赫き剣	2		マイナー		自身	自動				
西田				非主角 央							l			果:		_	_			[LV*2]以下のHPを消費して、白兵武器		白兵武器を	生成
		基本値	ワー	ウスプ	ボーナ	スリ	龙長	他修正	能	力値	HP	35	┑┝		鮮血の一撃	2	2	メシ゛ャー	武器		白兵		
肉体		3	1		3					7	行動値		一一効	果:		T 4]個、HP:			
感覚		3	С		0					3	(非装備時		٦ إـ		血の宴	1	3	メジャー			<u>シント゛ロー/</u>	4	
精神		1	С		0					1	戦闘移重	_		课:		1	1 2)シナリオ ⊤			
社会		1	С		0					1	全力移動	b 24			伸縮腕	1	2	メジ・ヤー	視界		白兵		
	肉体		1	感覚				精神			社会			現: 射程:視界に変更、判定:-[3-LV]個									
技能		· SL 修正	_	技能	您見 SL	修正	٠,			修正	技能	云 SL 修正	. I on	果:		★							
白兵		4		文能 射撃	36	. 118TE		R C	ון בי	<u> </u>		OL INT		J		T							
		1		かり 知覚					2			1	- ↓	果:									
運転:		2	芸術				知識		_		報:UGN	1	- -										
運転:		_	芸術				知識				報:		一一効	果:									
運転:				知識			報:		٦Ë														
運転:			芸術				知識				報:		一 効	果:		1		l	l				
運転:			芸術	:			知識	:		情	報:		╗										
										一 効	果:			-	'								
	能力				学り 費HP+2				<u>スセ</u> 費HPは[LV*2]まで														
	まき剣 +曲線1						き剣			<u>:[] </u>			効	课:									
赫き剣[鮮血·							き剣			值:7			Ⅎ⅃										
337 C XJ[m] IIII	, 1.1.4HB]	100/01		101		0 9393	, C 73			, III . ,	IXIII		効	课:					1				
													⇉⇂										
	防具		価格				行動			X	Ŧ		効	课:									
強	1	1		0	0						ma	の宴に	はシナリオ中LV回しか使用でる	きない。									
													41										
所持品											┙╽												
コネ: UGN幹部 ロイス										$\neg \bot$													
								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					費										
								P N															
								P N															
								P N															
								P N					_										
							4	P N					41										
							$\bot \bot$	P N					_										
							┧┕			Р	N		_										
									4	<i>1</i> 5#	ーーーー い財産D・	EP: 2											
							取	大財産P: 4 <mark>残り財産P: 2 </mark>															