

キャラクター名
金閣寺 輝彦 (きんかくじ てるひこ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	(推定) 15歳	性別	男
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34 %	
出自	政治権力	経験	純粋培養	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	12
精神	2	1	3			6	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黄金の指先<ゴールデンフィンガー>	RC	6r+6	単体	3		コンセ+焦熱/コスト3
100↑	RC	9r+6	単体	4		
黄金爆弾<ゴールデンボンバー>	RC	6r+6	範囲選択	5		コンセ+破壊+焦熱/コスト5/同エンゲージ不可
100↑	RC	9r+6	範囲	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
UGN幹部 要人への貸し		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス
		永遠の炎<エターナルブレイズ>	P	N	
		1919/新道真澄 (しんどう ますみ)	P 尊敬	N 疎外感	
		染井野支部の皆	P 尊敬	N 疎外感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	8	残り財産P:	6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル-LV								
破壊の光	2	2	メジャー	視界	範囲(選択)	対決RC	-	
効果: 「攻撃力: +2」の射撃攻撃。同じエンゲージのキャラは対象外。1シーンにLV回								
スターダストレイン	1	6	メジャー	視界	シーン(選択)	対決RC	-	
効果: 攻撃力-[20-LV×5](最大0)の射撃攻撃。1シナリオ1回。組み合わせた時、必ず対象: シーン選択、射程: 視界になる。								
プラズマカノン	2	4	メジャー	視界	単体	対決RC	100%	
効果: 「攻撃力: + [LV×5]」の射撃攻撃								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	対決RC	-	
効果: 攻撃力+[LV+2]の射撃攻撃								
エターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動成功	Dロイス	
効果: ラウンド間攻撃力 [LV×4]、行動値-5								
スポットライト	1	-	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果: 任意の場所に光源を設置して、自在に演出できる。								
熱感知知覚	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 熱を視覚として知覚するエフェクト。あなたは暗闇でも熱で物を見ることができ、残熱を追って熱を持つ対象を追いかけることができる。また、体温の変化から人の感情・体調の変化を読み取ることもできるだろう。必要を感じたら<RC>による判定。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

初期作成時経験点 (130点) + 消費経験点 (15点) + EE (4点) + Dロイス分 (15点) = 164点で作成

「だがしがあし！余は寛大だ！友ならば許そう！」

自分大好きで態度がでかい。一人称は「余」。自分が「選ばれた特別な人間」だと思っている。ただし「友」と認めた相手には優しい。友のことは素直に褒めるし認めるが、若干(?)上から目線である。

UGNの外の世界を知識でしか知らなかった。多くの友との交流を経て、UGNではないオーヴァードも悪い奴ばかりではないことを学び、以前は倒すことに躊躇がなかったジャームに対しても、場合によっては説得を試みようとするようになった。しかし、世間知らずは未だ健在なので、変な行動をした時はそっとたしなめて下さい(笑)

<ロイスとの関係>

<過去>