キャラクター名
アルバ

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	呪術師	性別	女	年齢	85（見た目20台）
冒険者Lv	14	経歴	○蛮族に忘れられない傷をつけられた（剣を折られた）		
経験点	1200		○人族に恩がある		
			○優しさに目覚めた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3	23		36 + 2	6
		敏捷度	5	18		33 + 2	5
体	12	筋力	4	7		23	3
		生命力	7	9		28	4
心	8	知力	17	32		57 + 2	9
		精神力	8	12		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	14	バード	1
ソーサラー	10	アルケミスト	5
コンジャラー	10	アーティザン	6
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	牙折り	IB36 p
投げ攻撃	225 p	魔力強化	IB32 p
カウンター	2120p	足さばき	IB29 p
鎧貫き	IB39 p		p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	IB32 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
マルチアクション	IB39 p		p
双撃	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	C値増強/-1	
キャッツアイ	回避増強/+1	
アンチボディ	魔力増強/+1	
メディテーション	浮遊魔導書	
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
スフィンクスノレッジ		
クラッシュファング		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
イニシアチブブースト		
威力増強/+5		
能力値増強/+2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	14	20	19	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	カタライズクローク		1	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		19	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カタライズナックル AC：3 MP：10 呪印：【威力増強/+5】【C値増強/-1】【】	1H	4	1	2d+ 21	10	18	9										
カタライズナックル アクティベート後の能力			1	2d+ 21	9	18	14										
カタライズトゥーム AC：2 MP：10 呪印：【魔力増強/+1】【浮遊魔導書】【】				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 19	6

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 20

MP
90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	21			
操霊魔法	10	21			
深智魔法	10	21			

	装備品	説明
頭	叡智の魔紋	
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	
顔	宗匠の魔紋	
首	血水晶のチョーカー	
背中	サーマルマント	
右手	アーティザンリング/4	AC：4 MP：20 呪印：【能力値増強/+2】【能力値増強/+2】【能力値増強/+2】【能力値増強/+2】
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	疾風の魔紋	
その他ポーションインジェクター	IN デクスタリティポーション	

	装備品	説明
	┗叡智の魔紋	
左手	正しき信念のリング	
	┗アルケミーキット	

その他メモ

魔剣を折られたドレイクの女性。

元々は蛮族領で動いていたドレイクであったが、ある時人族との抗争の際に味方……恋人に近かった相手に裏切られ、魔剣を折られてしまう。
魔剣を折られた激痛により動けない状態で、そのまま囮として放置されたが、運よくその人族軍の人間に助けられ、治療を受ける。

どうして敵であるバルバロスの私をを助けるのか、という質問をしたところ
「目の前で見捨てられて泣きそうな顔をしてるやつを放っておけなかった」と言われ、
そのまま素直に治療を受けた。
その後、なんとか復調するも魔剣を折られたことで能力は一気に低下。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
アルバ	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（お徳用）x5	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
エンブレム	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx10	○□□○□□
	○□□○□□
デクスタリティポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石<20点>x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル<3点>x15	○□□○□□
マナチャージクリスタル<5点>x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル<10点>x3	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑：Ax2	○□□○□□
マテリアルカード緑：Sx2	○□□○□□
マテリアルカード赤：Ax2	○□□○□□
マテリアルカード赤：Sx5	○□□○□□
マテリアルカード金：Ax3	○□□○□□
マテリアルカード金：Sx3	○□□○□□
	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
楽器	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
運命の楽譜（レジスタンス）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
使用済みアイテム	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
マテリアルカード：Sx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔紋（強）	○□□○□□
	○□□○□□
血水晶のチョーカー	○□□○□□

所持金	預金・借金
98390 G	G

名誉アイテム	点数
人族地位	
人族より人族	900
流派	
購入	
多機能	20
真・ブラックベルト	80
	50
	50

名誉点 所持 1473 /合計 2573