

キャラクター名

リオ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	英雄			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	8	9	24	6	21	6	9	
ボーナス	2	3	8	2	7	2	3	
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1	
他修正								
能力値	2	5	9	2	8	3	4	

HP	64
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェミニナイフ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ジェミニナイフ	至近	0	7	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	9	0	3	17	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	4	9	4	3	17	7
総計(左)			5	7					
総計(両)			5	11					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	8			8	+ 2 d	ベルトポーチ	
トラップ解除	5			5	+ 2 d	バックパック	
危険感知	8			8	+ 2 d	MPポーション	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	MPポーション	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	ドレスブック	
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：						3	
最大重量：						15	所持金：7045 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果：短剣を両手に持てる。詳細はルルブ								
ドッジムーブ	2	2	リアクション	-	自身	回避	5	
効果：回避判定リアクション可能な攻撃の対象になったとき使用する回避判定達成値+「SL+2」								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：回避判定に+1D								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-	3	
効果：1体の使い魔得る								
ファミリアアタック	5	5	Xジャーアクション	20m	単体	感知	5	
効果：特殊攻撃〔(SL+2) D+CL〕貫通ダメ(クリ：ダイス増加								
ファミリアコンビネーション	1	9	Xジャー	-	自身	-	-	
効果：タイミング：メジャーのスキルと同時発動。【ファミリアアタック】が発動する。また、対象は別でもよい								
ファミリアマスター	1	-	パッシヴ	-	自身	-	使い魔	
効果：【ファミリアアタック】の判定に+1d								
ファミリアアラス	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：選択した能力値の達成値に+2の効果を+3に変更する								
マジックサークル	2	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功	3	
効果：攻、HP、MP回復、ダメ増加、ダメ軽減 魔術やサモナーのスキル+「(SL) D」ー								
ブラッドパクト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：サモナースキルのスキルコスト-〔SL〕								
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	-	-	
効果：サモナーのスキルの効果を【対象：場面（選択）、対象：視界】に変更する								
ビーストベイン	1	4	Xジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：無属性、2D+10 対象が動物、魔獣、霊獣 魔防0とみなしてダメージ算出する								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：召喚具を呼び出し装備するスキル。1シーンSL回								

第二回セッション 3000ゴールド
190EXP
EXP 270 (60)

リオ

プレイヤー名

[illegible][illegible]