

キャラクター名 フィオレ プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	1050				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	3		19	3	ファイター	8		
敏捷度	10	4		23 + 2	4	プリースト/ライフォス	7		
筋力	9			19	3	セージ	4		
生命力	7	2		19	3	エンハンサー	1		
知力	8	4		22 + 2	4	アルケミスト	1		
精神力	7	6		23	3				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	8	11	12	11	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	必要筋力			回避力	防護点
		筋力	回避	ダメージ		
鎧 ドラゴンスケイル		14	1	6		
盾 カイトシールド		13	1	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						3
回避技能	ファイター	合計値	14	11		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 12	12	11	6										
ヘビーメイス	1H両	15	2	2d+ 13	12	12	20										
魔法の武器化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 14	11

HP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
44

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	知力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	立ち寝のレギンス
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

