

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス		ワークス	ヒーローC	カヴァー	ヒーロー
	オプション		年齢	20	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	41 %	
出自	戦災孤児	経験	記憶喪失	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3		0			3	行動値	9
感覚	1		0			1	(非装備時)	10
精神	3	1	0			4	戦闘移動	15
社会	1		0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1	2	調達	3	
運転 :3D(ピース)			芸術 :3D(ピース)+20Malicia			知識 :4D(ピース)+20Malicia	2		情報 :4D(ピース)+20Malicia	3	3
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		
運転 :			芸術 :			知識 :			情報 :		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バニシングバスター	RC	9r+4		17		
ファイナルバースト	RC	11r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ナイトカイザー		13	-1	-1	セットアップ使用、シーン間効果適用、攻撃力+7

所持品	
ユニバーサルフォン	
親の遺品(思い出の一品)	
ヒーローズクロス	
情報収集チーム	
デモンズシード	
Malicia	
パワーソース :ピース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
裏切りの正義	P	N		
保護者	P 純愛	N 悔悟		
ヨハン・アンダーソン	P 同情	N 憐憫		
ゴロウ	P 尽力	N 猜疑心		
白夜	P 信頼	N 嫉妬		
バジリスク	P 好奇心	N 脅威		
	P	N		
最大財産P:	8	残り財産P:	2	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果 : 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果 : コスト分のHPで復活								
Cウロボロス	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果 : 判定のC値-Lv(下限7)								
赤 : 斥力の槌	1	2+1	メジャー	視界	単体	シンドローム	-	
効果 : 対象に1点以上ダメージでLv*2m移動させる、離脱可、移動はPCが決定								
先陣の火	4	2+1	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果 : ラウンド間行動値+Lv*5/1シーン1回								
氷の茨	7	3+2	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果 : ラウンド間自身のエンゲージを離れた対象はHPをLvD点失う。								
巨人の影	1	3	オート	至近	自身	-	-	
効果 : オーヴァードに1点でもダメージ後使用/シーン間選択したエフェクトのLvを2上げる、最大Lvを超えても良い								
災厄の炎	5	4	メジャー	至近	範囲(選択)	RC	-	
効果 : 攻撃力:+Lv*3の射撃攻撃/組み合わせを範囲(選択)至近に強制変更								
飢えし影	1	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果 : 攻撃力:Lv+2の射撃攻撃								
白 : 時間凍結	1	5+2	イニシアチブ	至近	自身	-	80↑	
効果 : イニシアチブでメイン可/行動済みにならない/HP20消費/1シナリオ1回								
プラズマカノン	2	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果 : 攻撃力:Lv*5の射撃攻撃								
闇夜の烏	★							
効果 :								
EF:ディメンジョンゲート	★							
効果 :								
チャンピオンズマスク	★							
効果 :								
効果 :								

5歳の頃にレネゲイドウォーが勃発、その際、家族をヴィランに殺されてしまう。親戚に引き取られるも復讐心を抑えきれず、自身もヴィランとして裏社会に身を投じる。とある依頼で発見したナイトカイザーと戦闘AI(Malicia)を入手しRW終結直前に復讐対象を殺害する。その後は自首し、ヒーロー制度発足後にヒーローライセンスを取得、ヒーローとして活動しランキングトップ10入りを果たしている。元ヴィランであることは公表しており、元ヴィランとしての視点や経験をヒーロー活動に活用している。仕事で夜来学園に訪れた際に知り合ったヨハンには似たような境遇から自分を重ねているが自身とは違い、どうしようもない状況にいる彼には複雑な感情を抱いている。

~79%コンボ/バニシングバスター/セットアップで先陣の火(3)+氷の茨(5) コスト8、行動値10-1+20=29  
Cウロボロス(2)+赤 : 斥力の槌(3)+飢えし影(1)+災厄の炎(4) コスト10 ダメージ後、巨人の影(3)で氷の茨Lv+2  
9DX@7+4/期待値33.81 ダメージ4D10+17 2m吹き飛ばす、ダメージ発生後巨人の影、エンゲージ離脱対象に氷の茨Lv7+2 でHP9D10失わせる  
合計期待値 88.5点

80~99%コンボ/バニシングバスター/セットアップで先陣の火(3)+氷の茨(5) コスト8、行動値10-1+20=29  
Cウロボロス(2)+赤 : 斥力の槌(3)+飢えし影(1)+災厄の炎(4) コスト10 ダメージ後、巨人の影(3)で氷の茨Lv+2  
11DX@7+4/期待値35.9 ダメージ4D10+17/2m吹き飛ばす、ダメージ発生後巨人の影、エンゲージ離脱対象に氷の茨Lv7+2 でHP9D10失わせる  
合計期待値 88.5点  
イニシアチブプロセスで白:時間凍結(7)でもう一度攻撃可能、コスト7+10