キャラクター名: 竜宮城　乙女

プレイヤー名:

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	12
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヴァーナ			**境遇**	栄光の時
出自（効果）	理解者			**目標**	真実

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	19	29	6	29	6	8
ボーナス	5	6	9	2	9	2	2
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正		1	1		1		
能力値	6	10	10	2	12	2	4

HP	109
MP	104
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スティレット（S3）	至近	0	22	0	0	0	0	0
左手	スティレット（S3）	至近	0	7	0	0	0	0	0
頭部	ブラッディベレー		2	3		3			
胴部	コンバットクローク			6		6			0
補助	スピードシューズ				1	4		3	1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			10	0	10	0	2	22	11
スキル	ｵｰﾊﾞｰﾊﾟｽ、ﾌｪｲｽﾀﾞｸﾞﾃﾞﾓｱ、ﾌﾞﾗｲﾄﾙｰﾝ							4	5
その他	漆黒の星、リムブーストリフレクス		1					3	
総計(右)			13	32	11	13	2	32	17 m
総計(左)			13	17					
総計(両)			13	39					
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 3 d
トラップ解除	10			10	+ 3 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
漆黒の星	タスラムの魔弾
HPポーション	野菜
MPポーション	ランチボックス
冒険者セット	万能薬
ベルトポーチ	じゅへきふ
小道具入れ	上位じゅへきふ
バックパック	ノームの黄金
リムブースト・リフレクス	最高級
至高の料理	
モドリ玉	
ユグドラシルの葉	

現在重量： 3		
最大重量： 16	所持金： -95475	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
シンクロナイズ	1	4	Setup	20m	単体	自動	ギルド所属	
効果：	対象と自分の行動値を高い方にあわせる							
フックアップ	5	4	判定の直前	ー	自身	自動	ギルド	
効果：	判定に＋SL+1							
セイラーソウル	1	ー	Pv	ー	自身	ー	ギルド	
効果：	フックアップの効果を＋５＋味方×２にする							
インタラプト	1						シナリオ1	
効果：								
アームズマスタリー短剣	1							
効果：								
ファインディング	1	6		ー	自身	自動	シーン1	
効果：	ドロップ品ロールを２回やって好きな方を選べる							
リリーブ	1	7		20m	単体	自動	ｷﾙﾄﾞ所属, ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：	味方のバステを受けてすぐ回復させる							
アンビデクスタリティ	1							
効果：	両手の短剣の効果を得る							
スタイル：コチョウ	5	6	ma	ー	自身	自動		
効果：	投射の命中＋１D、Dm+15							
ストライクスロー	5	ー	Pv	ー	自身	ー		
効果：	投射ダメ＋SL*4、射程＋10m							
アーツ：コチョウ	1	-	Pv	ー	自身	ー		
効果：	放心							
バタフライダンス	1							
効果：	回避＋１ｄ							
ジャストディフェンス	1	ー	判定後	ー	自身	自動	シーンSL回	
効果：	回避の達成値に＋２							

竜宮城玉姫の片割れ。玉姫が太陽なら乙女は月。
玉姫の姉妹とも言われているが真相は不明。
玉姫と同じくお嬢様言葉で話すが、やや中二病と思われる言動が交じる。

ーーーーーーーー太陽を失ってもなお月は輝けるのかーーーーーーーーーーーーーー

シーフ　Lv11
バイキング　Lv9
レンジャー　Lv2
ルーンマスター　Lv2

孤独恐怖症（Autophobia）である。シーン内に味方がいないとき回避にー１D。

主な攻撃
投射　射程21m（５マス）
まずはブライトルーン（5）を使うこと
マイナー：スタイルコチョウ（6）＋アーツコチョウ（0）
メジャー：ワイドアタック（4）or ダブルショット（9）
命中　5D+13+（フックアップ（4）使用時は更に＋７～15）
ダメージ　放心
2D+39（武器攻撃力）+10（マークスマン）+5（ブライトルーン）+20（ストライクスロー）+15（スタイルコチョウ）+2（ワイドアタック）=2D+91
(エネミー識別できてればさらに＋１Dで　3d+91)

キャラクター名：竜宮城　乙女

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クローズショット	1	3	ムーブ	ー	自身	自動		
効果：エンゲージしていても射撃ができる								
ブラインドサイド	1	ー	Pv	ー	自身	ー		
効果：エネミー識別成功している相手にダメージ＋SLD								
アデンダム	1	8	イニシアチブ	ー	自身	自動	シナリオ1	
効果：イニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことができる、行動済みでも動けるし行動済みにならない。								
ダブルショット	1	9	メジャー	ー	自身	自動		
効果：射撃攻撃を2回行う。単体のみ。2回目のダメージに＋３D。1回目が外れたら終わり。								
アキュレイト	1	ー	Pv	ー	自身	ー		
効果：器用判定＋１D								
エレメントルーン	1	6	メジャー	至近	単体	自動	シナリオSL回	
効果：武器に属性付与。シナリオ終了まで。								
ブライトルーン	1	5	フリー	ー	自身	自動		
効果：光魔法ダメージ＋5、行動値＋SL、シーン終了まで								
マークスマン	2	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：射撃ダメージ＋SL＊５								
フェイスダグデモア	1							
効果：行動値＋２								
トレーニング筋力	1							
効果：								
トレーニング感知	1							
効果：								
トレーニング敏捷	1							
効果：								
トレーニング器用	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：最大MP＋CL								
ファインドトラップ	1							
効果：トラップ探知＋１D,失敗してもトラップが作動しない								
マシンリム	1							
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ	ー	自身	自動	シーン1回	
効果：ポーションを１つ使用する								
ライトニングショット	1	12	メジャー	6sq	直線（選択）	命中	シナリオ1回	
効果：クリティカル時、ダイスロール増加								
サクセション	1	ー	アイテム	ー		ー		
効果：プリプレイ時に武器か防具に＋１								
ホーム：ベルリール	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：筋力、敏捷、感知の基本値に＋１								
効果：								
効果：								