

キャラクター名

アリシア

プレイヤー名

| | | | | | | |
|------------|----|-------|-------|-----|-----|------|
| メインクラス | | ウィザード | Lv.1: | メイジ | レベル | 17 |
| サポートクラス | | セージ | Lv.1: | セージ | 性別 | |
| 称号クラス | | | | | 年齢 | |
| 種族 | | ディーバ | | | 境遇 | 天涯孤独 |
| 出自 (効果) | 探求 | | | | 目標 | 不明 |

| | | | | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|------|-----|
| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | | |
| 基本値 | 9 | 9 | 9 | 32 | 24 | 29 | 3 | HP | 125 |
| ボーナス | 3 | 3 | 3 | 10 | 8 | 9 | 1 | MP | 235 |
| クラス修正 | 0 | 0 | 0 | 3 | 3 | 1 | 1 | フェイト | 4 |
| 他修正 | | | | 2 | | | | | |
| 能力値 | 3 | 3 | 3 | 15 | 11 | 10 | 2 | | |

| | | | | | | | | | |
|-------|------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
| 右手 | 黒薔薇ノ杖 | 至近 | -1 | 21 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | おしゃれの盾(S1) | | 0 | 0 | 0 | 3 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | メイジハット(S3) | | | | | 4 | | | |
| 胴部 | 黒薔薇ノ衣 | | | | | 18 | 6 | | |
| 補助 | クラダーリング | | | | | 17 | 17 | | -2 |
| 装身具 | 真理の書 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 3 | 0 | 10 | 14 | 8 |
| スキル | | | | | | | 3 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 2 | 21 | 3 | 42 | 36 | 13 | 6m |
| 総計(左) | | | 3 | 0 | | | | | |
| 総計(両) | | | | | | | | | |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | | | | | | | | | |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|-----------|--|--|--|
| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | 所持品 | | | |
| トラップ探知 | 11 | 1 | | 12 | + 2 d | 冒険者セット | | | |
| トラップ解除 | 3 | 1 | | 4 | + 2 d | バックパック | | | |
| 危険感知 | 11 | 1 | | 12 | + 2 d | ベルトポーチ | | | |
| エネミー識別 | 15 | | | 15 | + 3 d | ポーションホルダー | | | |
| アイテム鑑定 | 15 | | | 15 | + 2 d | MPポーション*3 | | | |
| 魔術判定 | 15 | | 3 | 18 | + 3 d | MPポーション*2 | | | |
| 呪歌判定 | | | | | + d | 契約の宝石 | | | |
| 錬金術判定 | 3 | | | 3 | + d | 月光の種 | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |

現在重量：

12

最大重量：

21

所持金：

316202

預金・借金：

| | | | | | | | | |
|-------------------------------------|----|------|--------|-----|----|------|---------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ディーバ:デミゴッド | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：魔法攻撃ダメ+3・魔防+3。初期フェイト4。 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：魔法攻撃ダメ+[SL]d。 | | | | | | | | |
| アースブレイカー | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：地属性魔法ダメ+[SR*4] | | | | | | | | |
| アースバレット | 1 | 6(8) | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果：地属性 2d+5魔法ダメ ダメージで[スリッパ]付与 | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | 1 | | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：エネミー識別を行う。 | | | | | | | | |
| コンコーダンス | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：エネミー識別変更→対象:場面(選択)・射程:視界 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：魔術判定+1D | | | | | | | | |
| リゼントメント | 1 | | 効果 | | 自身 | 自動成功 | メイジ・サリガ | |
| 効果：魔法攻撃と同時使用、対象を単体に変更。ダメ+[CR*10] | | | | | | | | |
| エキスパート | 1 | 3 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：メジャーの魔術判定+1D | | | | | | | | |
| ファイアロード | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：火属性魔法ダメ+[SR*4] | | | | | | | | |
| ゴッドフォース：魔法攻撃 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：選択した攻撃ダメージに+4 | | | | | | | | |
| マジックフォージ | 3 | 3 | ダメ直前 | | 自身 | 自動成功 | シーン1 | |
| 効果：魔法攻撃ダメ+[SR*2]D。 | | | | | | | | |
| ファイアボルト | 1 | 6(8) | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果：火属性 2d+10魔法ダメ | | | | | | | | |
| ラーニング | 1 | | | | 自身 | | | |
| 効果：メイキング、Lv制限以外の種族スキル取得。(オフェンシブセンス) | | | | | | | | |
| オフェンシブセンス | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：魔法攻撃ダメージ+3 | | | | | | | | |

魔法ダメージ/パッシブメモ
魔法ダメージ全般：9D+46
地属性魔法ダメージ上乗せ分：40
火属性魔法ダメージ上乗せ分：36
アースバレット基礎ダメージ 11D+91
クエイク基礎ダメージ 11D+106
フレイムクラック基礎ダメージ 14D+172

大和魚主のクリスタル：メイジ・ウィザードのSL上限5のSL+10)。メイジ・ウィザードのコスト+5。

| |
|---------|
| キャラクター名 |
| アリシア |

プレイヤー名 _____

[illegible]

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|--------|--------|-----|----|------|-------|----|
| イフリート・シマー | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 火属性魔法ダメージを与えた対象が行う命中判定-1d。ラウンド終了時まで。 | | | | | | | | |
| ブレイクアトリビュート | 1 | 5 | 判定直前 | | 自身 | 自動成功 | シナSL | |
| 効果： 魔法攻撃の命中判定直前、攻撃ダメージは対象の属性の有無・種類を無視して対抗属性として扱う。 | | | | | | | | |
| マスターマジック | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 魔法攻撃ダメージ+[SR*5] | | | | | | | | |
| チートマジック | 3 | 8 | ムーブ | | 自身 | 自動成功 | シーン1 | |
| 効果： 攻撃魔術の対象を射程内の〔SL+1〕個のエンゲージの任意のキャラに変更。 | | | | | | | | |
| クエイク | 1 | 12(14) | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： 地属性 2d+20魔法ダメ ダメージで[スリッパ]付与 | | | | | | | | |
| チャージマジック | 1 | | クリンナップ | | | | シナリオ1 | |
| 効果： リゼントメント再利用 | | | | | | | | |
| ワンダーワーク | 1 | 10 | 判定直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | シナリオ1 | |
| 効果： 対象は判定を振り直す(ダイス数変更無し) | | | | | | | | |
| カウンタースペル | 1 | | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果： 対象が「分類：魔術」のスキルを使用した時に使用、効果を打ち消し。 | | | | | | | | |
| インフェルノ | 1 | 12 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： 火属性 2d+30魔法ダメ | | | | | | | | |
| フレイムクラック | 3 | 18 | メジャー | 30m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： <地+火>複合属性 [SR+1]d+50魔法ダメ ダメージで[スリッパ]付与 | | | | | | | | |
| エレメンタルパワー：地 | 3 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 地属性魔法ダメージ+[SR*4] | | | | | | | | |
| エレメンタルパワー：火 | 3 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 火属性魔法ダメージ+[SR*4] | | | | | | | | |
| スペシャリストⅠ：地 | 1 | | | | | | | |
| 効果： フェイト1消費。地属性魔術攻撃ダメージ+1D | | | | | | | | |
| スペシャリストⅡ：地 | 1 | | | | | | | |
| 効果： Ⅰと同時使用。フェイト1消費。効果を命中&ダメージ+1dに変更。 | | | | | | | | |
| スペシャリストⅢ：地 | 1 | | | | | | | |
| 効果： Ⅰで指定した属性の魔法攻撃と同時、対象をシーン(選択)に変更。フェイト1消費。 | | | | | | | | |
| マジカルハーブ | 1 | | アイテム | | | | | |
| 効果： SL1:MPポジション3個入手 | | | | | | | | |
| アンチトラップ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： トラップ探知・解除・危険関知判定+1。自身が作動させたトラップに対しては更に+2。 | | | | | | | | |
| モンスターロア | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： エネミー識別+1D | | | | | | | | |
| アースノウリッジ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 取得制限：アーシアンのスキルを習得可能 | | | | | | | | |
| トレーニング：知力 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 知力基本値+3 | | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 最大HP+[CL] | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 精神基本値+3 | | | | | | | | |

アリシア

プレイヤー名

[illegible][illegible]