

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	渡来
出自(効果)	秘密結社			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	13	7	9	12	9
ボーナス	2	3	4	2	3	4	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	6	2	4	5	4

HP	35
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
	能力値		4	0	6	0	5	10	7
スキル								3	
その他									
	総計(右)		4	4					
	総計(左)		4	0	7	3	5	13	6
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション	
香水	

現在重量: 7
 最大重量: 11
 所持金: 1500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	作成時に行動値+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	回避判定に+1D。							
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果:	回避判定の達成値に+[SL+2]							
ミステリアスダンス	1	4	セットアッププロセス	10m	単体	敏捷	-	
効果:	対象の【精神】と対決。またこの判定の達成値に+[SL*2]。勝利した場合[逆上]を与える。							
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	判定の直前に使用。その判定に+1D。							
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果:	短剣を使用した命中判定に+1D。							
ステップ:ファイア	1	4	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果:	攻撃のダメージに+[SL*3]。シーン終了まで持続する。							
バトルステップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	《ステップ:〇〇》の効果持続中有効。命中判定、回避判定、攻撃のダメージに+SLする。							
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	[感知]判定で行う情報収集の判定に+1D。							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	トラップ探知の判定に+1D。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

使用色#eebbcb