

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	37
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自 (効果)	魔術師			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	14	13	8	8	8	9
ボーナス	6	4	4	2	2	2	3
クラス修正	1	2	2	1	0	0	0
他修正							
能力値	7	6	6	3	2	2	3

HP	66
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	三徳包丁	至近	0	0	0	0	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部									
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	6	0	2	8	12
スキル									
その他									
総計(右)			6	5					
総計(左)			6	0	6	4	2	8	12
総計(両)			6	5					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
hpポーション	
mpポーション	
毒消し	
hpポーション	
mpポーション	
毒消し	

現在重量: 6
 最大重量: 19
 所持金: 760
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボルテクスアタック	1		攻撃宣言時					
効果:	「対象:単体」ダメに+CL*10							
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果:	DRに+【筋力】							
ダイアナザーデイ	1		セットアップ		自身		1/シナリオ	
効果:	【HP】+(CL*10)							
マーダースキル	1		パッシブ					
効果:	クリティカルした場合DLに+(SL)D							
インジビブルアタック	1	3	マイナー					
効果:	命中+1D							
ウェポンルーラー	1		パッシブ					
効果:	命中に(SL+1)							
スラッシュブロウ	1		DR直前				1/シーン	
効果:	DRに+ (SL*2)D							
ホーミングヒット	1		判定直前				1/シナリオ	
効果:	相手はリアクションを行えない							
オートガード	1							
効果:								
アームズマスタリー:短剣	1							
効果:								
マジックノウリッジ	1		パッシヴ					
効果:	魔術に関する知力判定+1 d							
トレーニング:筋力	1							
効果:	【筋力基本値】+3							
ハンティング	1						1/シナリオ	
効果:	【HP】を2D+(CL*2)回復							

☆セットアップ
 【ダイアナザーデイ】(1/シナリオ)HPをCL+10回復

☆メインプロセス
 【マイナー】スマッシュ(5)DRに+【筋力】
 【メジャー】バッシュ2(8) 2D+8/17+4D
 | →スマッシュブロウ(1/シーン) 17+6D
 | →ボルテクスアタック(1/シナリオ) 47+6D
 (マーダースキル)クリティカルした場合ダメに+1D

☆メインプロセス
 【マイナー】インジビブルアタック 命中+1D
 【メジャー】バッシュ2(8) 3D+8/7+4D
 | →スマッシュブロウ(1/シーン) 17+6D
 | →ボルテクスアタック(1/シナリオ) 47+6D
 (マーダースキル)クリティカルした場合ダメに+1D

☆切り札
 ホーミングヒット(1/シナリオ) 相手はリアクションを行えない
 ハンティング(1/シナリオ) 戦闘終了時【HP】を2D+(CL*2)回復

