

キャラクター名
 宗近 焼刃 (むねちか しょうじん)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|------------------|------|------|-------|------|
| シンドローム | モルフェウス サラマンダー | ワークス | 何でも屋 | カヴァー | 刀鍛冶 |
| オプション | | 年齢 | 29歳 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 義理の両親 | 経験 | 伝説 | 邂逅 | 師匠 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|------|----|-----|----|------------------|
| 無銘一閃 | 白兵 | 5r+1 | | 15 | | |
| インフィニティウエポン | 白兵 | 4r+1 | 3 | 12 | | |
| マイナー | 白兵 | 4r+1 | 3 | 12 | | インフィニティウエポン+氷の回廊 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| コネ:要人への貸し | |
| コネ:情報屋 | |
| カジュアル | |
| アクセサリ | |
| 携帯電話 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| 超侵蝕 | P | N | | |
| 師匠 | P 信頼 | N 不信感 | | |
| 妖刀"鬼月隠之"(おにつきくにゆき) | P 好奇心 | N 偏愛 | | |
| ウォルト | P 信頼 | N 隔意 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 4

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|--|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| CR:モルフェウス | 2 | 2 | メジャー | - | 自身 | 対決 | - | |
| 効果: | C値-Lv | | | | | | | |
| インフィニティウエポン | 5 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 白兵武器作成 | | | | | | | |
| 咎人の剣 | 3 | 4 | メジャー | 武器 | 自身 | 対決 | リミット | |
| 効果: | 攻撃力を+[Lv×5]する。インフィニティウエポンで作成した武器を使用してなければ使えない | | | | | | | |
| カスタマイズ | 2 | 2 | メジャー | 至近 | 自身 | 対決 | - | |
| 効果: | 判定のダイスを+Lv個する | | | | | | | |
| ペネトレイト | 1 | 3 | メジャー | 至近 | 自身 | 対決 | - | |
| 効果: | 装甲値無視の攻撃ができる。判定のダイスを-1個する | | | | | | | |
| 創造主の業 | 1 | 4d10 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 120% | |
| 効果: | 判定の達成値を+4d10する。シナリオに一回 | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 物体の性質やら構成されてる元素やらがわかる。場合によってはRCで判定する | | | | | | | |
| 先陣の火 | 1 | 2 | イニシアチブ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 使用したラウンドの間、自身の行動値を+[Lv×5]する。1シーン一回使用可能 | | | | | | | |
| 成分分析 | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 物体の性質やら構成されてる元素やらがわかる。場合によってはRCで判定する | | | | | | | |
| 温度調節 | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: | 料理などの温度調節が決め手となる作業で絶妙な温度調節ができる。場合によっては知覚で判定を行う | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|