

キャラクター名  不死身

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ		ワークス	傭兵	カヴァー
	オプショナル				
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	116
肉体	5	1	0	4		10	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	10r+3		2		
ポルトアクションライフル	射撃	1r+4		8		
リアクション	白兵	15r+4		2		15dx7+4
メジャー(白兵)	白兵	15r+4		2		15dx8+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品				合計装甲:	0	合計回避:	0
				ロイス			
対象		感情(pos)	感情(neg)	タメ	ス	消費	
屍人		P	N				
		P	N				
		P	N				
		P	N				
		P	N				
		P	N				
		P	N				
		P	N				
		P	N				
最大財産P:		12	残り財産P:				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
異形の刻印	10	[3]	常時					
効果:	HP+[Lv*5]							
巨人の生命	5	[3]	常時					
効果:	HP+[Lv*5]							
復讐の刃	3	6	リアクション	至近	単体	対決		
効果:	リアクションを放棄することで対象に白兵攻撃を行う。組み合わせた判定のC値-LV(下限7)							
魔獣の治癒力	5	6	オート	至近	自身	自動		
効果:	HP回復に+(LV)Dする。シーン1回。							
オールレンジ	5		メジャー					
効果:	ダイス+LV個							
コンセントレイト: エグザイル	2		メジャー					
効果:	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--