キャラクター名: ルイ・キャロット

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	男の娘	年齢	２３
冒険者Lv	2	経歴	大きな失敗をした事がある		
経験点	0		自分そっくりな人物を知っている		
			許嫁が居る（居た）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	8			22	3
		敏捷度	7			21	3
体	0	筋力	2			2	0
		生命力	10			10	1
心	11	知力	6			17	2
		精神力	13			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	2

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトクロスボウ 射程30m	2H	1		2d+ 5	10	4	16										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 5	12	2	6										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
太矢12本セットx2	○□□○□□

着替えセット	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 280 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳 耳飾り（天然石）	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 矢筒	
足 おしゃれ靴	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

リーゼン地方テイフト山脈の隠れ里から自由貿易都市に流れて来たグラスランナーで女装趣味だ！
鏡に映した自分の姿を可愛いアリスと呼んで人に紹介する変な奴だ！
アリスは彼にスーパーヒーローになって欲しいらしく、その願いを叶えるために日夜努力をしているぞ！

経歴

成人したときに前々から婚約関係にあった他の隠れ里のグラスランナーと結婚するために、一族に伝わる儀式を行う
それによってテイフト山脈に住むある恐ろしい怪物の怒りを買い、許嫁はおろか一族郎党皆殺しの目に遭い、彼だけが生き延びてしまった
絶望のあまり入水自殺を図るも、家族を失ったストレスや死への恐怖心から水面に映った自分の顔を死んだ許嫁と錯覚してしまう
結果としてその場は思いとどまり、色々あって冒険者として「銀の燭台亭」という名前の酒場の門を叩く
なお、彼と許嫁の顔が似ているのは彼らが幼い頃生き別れた双子の兄妹だったからなのだが、記録を残さないグラスランナーの習慣のせいで

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟