

キャラクター名	プレイヤー名
鷹峰ゆるり	

シンドローム	エンジェルヒロウ ノイマン		ワークス	レネグイドビーイングC	カヴァー	高校生(UGNイリーガル)
	オプション		年齢	外見17歳生後1年	性別	女
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	39	%
出自	人工生命体	経験	記憶喪失	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	0	1		1	行動値	14
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	14
精神	4	1	1	2		8	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
"瑠璃色の子守唄(ブルー・レクイエム)"	RC	8r+6		11		234561011(他者DB+5)侵蝕値:20
60~"瑠璃色の子守唄(ブルー・レクイエム)"	RC	9r+6		11		234561011(他者DB+5)侵蝕値:20
80~"瑠璃色の子守唄(ブルー・レクイエム)"	RC	10r+6		11		234561011(他者DB+5)侵蝕値:20
100~"瑠璃色の子守唄(ブルー・レクイエム)"	RC	11r+7		17		234561011(他者DB+6)侵蝕値:20

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出のひと品		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		転生者(鳩賀ゆらら)	P 友情	N 不安	
		鷹峰彩蔵	P 尊敬	N 恐怖	
		秋葉原るる	P 尊敬	N 劣等感	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	12	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果: あなたが行なう衝動判定のダイスを+LV個する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+5する。								
オリジン:ヒューマン	4	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: そのシーンの間、あなたがエフェクトを使用して判定するあらゆる達成値を+LVする。								
破壊の光	3	2	メジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果: 「攻撃力: +2」の射撃攻撃を行なう。この攻撃では、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。このエフェクトは1シーンにLV回まで使用できる。								
ピンポイントレーザー	5	2	メジャー	-	-	-		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。ただし、その攻撃の攻撃力を-[5-LV] (最大0) すること。								
滅びの光	2	3	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×3]する。ただし、この攻撃の対象が「対象: 単体」の場合、この効果は適用しない。								
アフターエフェクト	3	3	メジャー	-	単体	シンドローム		
効果: 《ピンポイントレーザー》と組み合わせ使用。このエフェクトを組み合わせた攻撃で1点でもダメージを与えた場合、そのラウンドの間、対象が受ける攻撃のダメージを+[LV×3]する。								
生き字引	4	1	メジャー	至近	自身	意志		
効果: すべての情報: > の代わりに意志を使用して、情報収集判定を行なえる。この時、情報収集判定のダイスを+LV個する。								
コンセントレイト:エンジェルヒロウ	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: クリティカル値を-[Lv]する。								
戦術	5	6	セット	視界	シーン(選択)	-		
効果: 対象がこのラウンド中に行なうメジャーアクションのダイスを+LV個する。このエフェクトはあなたを対象にできない。								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	-	100	
効果: 対象が判定を行なった直後に使用する。その判定の達成値を+[LV×3]する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
光芒の疾走	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動								
マスヴィジョン	2	4	メジャー	-	対決	シンドローム	100	
効果: 攻撃力+[Lv×5]								
D:妖精の手	1	8	オート	視界	単体	-	100	
効果: 対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目のひとつを10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行なっている最中にも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオにLV回まで使用できる。								

元は彩蔵の思い出の中のゆららとして抽出され猫のぬいぐるみに宿ったレネグイドビーイング。実験体名はウルタル。あらゆる実験に耐えたのち路地裏に捨てられていたところを女子高生・山吹黄色に拾われ、最終的に刑事の浅葱に保護される。最初は「わからない」が多かったが、色んな人と接していく中で、喜びや自我を身につけていく。好きなものはネコとタロットカードと友だち(特になるとゆらら)。占いで(もしくは無意識に?)自分が短命であることを知っている。最近の秋葉原るるの事務所に入り浸っている。最近延命のためにRラボに通っている。

最低限の言葉や一般常識は、路地裏の、猫に教わった。

