

キャラクター名
時森 終弥

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男性
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	30	%
出自	親戚と疎遠	経験	転校	邂逅	忘却 (P71)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
『変わらぬ日常を』	白兵	5r+2	6	+9		②+③+④ / C8/命中ゲイス-1
『Thrill killing』		0	6	2d10+15		②+③+④+⑥ / C7 / 判定ゲイス+4
『CanonicalFive』	白兵	5r+2	6	2d10+36		①+②+③+④+⑥ / C7 / 判定ゲイス+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ゲイス	消費
[戦闘用人格]上級 P36	P 執着	N 不快感		
出自: 祖父	P 懐旧	N 隔意		
邂逅: 七海弓花 (ななみゆみか)	P 連帯感	N 劣等感		
八重樫 若菜	P 連帯感	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒュドラの怒り	7	4	セットアップ	至近	自身	-	100%	
効果: IC P59 / メジャーアクション判定のゲイス+3個され / 攻撃力+[LV×3] / バッドステータス: 暴走 (タイトスの消化を除くあらゆる方法で回復されない)								
骨の剣	4	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	1巻 P130 / 種別: 白兵 / 技能: 《白兵》 / 命中: -1 / 攻撃力: +[LV+5] / ガード値: 6 / 射程: 至近							
コンセントレイト: エグザイル	2	2	メジャー	視界	シーン	シンドローム	-	
効果:	C値-LV							
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果:	1巻 P130 / 判定ゲイスを-[3-LV]個							
命の剣	1	3	メジャー	武器	-	白兵	100%	
効果:	2巻 P123 / 《白兵》攻撃の攻撃力+【肉体】							
ジャイアントグロウス	3	5	メジャー	至近	範囲 (選択)	白兵	100%	
効果:	1巻 P131 / 《白兵》攻撃を範囲 (選択) に変更 / 攻撃力を+2D / 1シナリオにLV回							
マルチアタック	1	5	オートアクション	至近	自身	-	ピュア	
効果:	2巻 P123 / 攻撃判定・ドッジ判定値+10							
貫きの腕	2	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果:	2巻 P121 / ガード不可・加ダメージした場合、ガードを行ったものとしてダメージを算出できない / LV回							
異能の指先	1	3	メジャー	至近	単体	-		
効果:	相手の記憶を読み取るエフェクト。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【バックグラウンド】
 オーヴァードでありながらその能力を上手く使うことができずにいる。
 自らのことは劣等種であると思っているため、周りの学生やUGN関係者に対しては純粋に尊敬をしている。
 特に、クロスブリード、トライブリードに対しての憧れと劣等感を強く抱いている。
 劣等感こそあるが、ぐれたり呆れたり無関心というわけではなく、ピュアブリードの自分にできる戦い方を模索し、日々を足掻いている。

家族で唯一オーヴァードであった父親は物心がつく前に他界。
 自らもオーヴァードであることが発覚してからは家族と疎遠になってしまった。
 (追い出されるような形で全寮制の学校への編入、もしくは1人暮らしをしている)

【性格】
 優しくして温和。双方に利が出る形での平和的解決を望む。
 無駄な争いを好まない、という典型的なお人よし。
 必要に迫られた際にもオーヴァードの力は使わず素手で戦うことが多かった。
 言葉を通して人の気持ちを理解しようと努力する側面が強い。
 それ故、侵蝕率100%を超えた己の言動を思い出す度に嘔吐する。

【戦い方】
 記述された性格とは裏腹に、侵蝕率100%を超えた瞬間に豹変。(ここから漸く戦える)