キャラクター名
ラルク・アンドン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	28
種族	エルダナーン			**境遇**	略奪
出自（効果）	冒険者			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	19	18	10	7	10	7
ボーナス	6	6	6	3	2	3	2
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正	1						
能力値	9	9	7	3	2	4	3

HP	107
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	解怨の斧"リベレータ[1/片/8]	至近	-1	17	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	ラウールの鎧				-2	9			
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			
装身具	ラウールのグリップ								
能力値			9	0	7	0	4	9	14
スキル									
その他			1	5					
総計(右)			9	22	3	17	4	7	14
総計(左)			10	5					
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 3 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
チャンピオンベルト	
ラウールの斧	

現在重量： 1		
最大重量： 18	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ホーリーウェポン	1	4	メジャ	20	単体	魔術	シーン持続	
効果： 対象が行う武器攻撃のダメージに＋3。クリ：0								
ヒール	1	4	メジャ	20	単体	魔術		
効果： 対象のHPを3D＋CL点回復。クリ：D増加								
プロテクション	5	3	DR直後	20	単体		防御中1回	
効果： 受けるダメージを－5D								
アームズマスタリー：斧	1		パッシブ		自身			
効果： 斧を使用した命中判定に＋1D								
ボルテックス	1		効果参照		自身		シナリオ1回	
効果： 攻撃を対象：単体に変更。ダメージに＋CL×10								
スマッシュ	1	5	マイナ		自身		メイプロセス持続	
効果： 白兵攻撃のダメージに＋筋力。メイプロセス終了まで持続								
エキサイトバトル	5		パッシブ		自身		決戦時	
効果： 白兵攻撃のダメージに＋５Ｄ								
ターゲットオン	4	5	セットアップ	視界	単体			
効果： 対象への武器攻撃のダメージに+12。対象が戦闘不能、死亡またはシーン持続								
クランベル・スタイル	1		効果参照		自身			
効果： ラウンド進行終了時にＨＰが最大ＨＰの半分未満の場合、ＨＰを最大ＨＰの半分にする。戦闘不能から回復した場合も同様								
チャンピオン	1		アイテム					
効果： チャンピオンベルトを１個取得する								
ワンオンワン	1	10	セットアップ		単体			
効果 :同エンゲージに複数キャラクターがいても決戦状態を作れる。この時、対象を指定する。他のキャラがエンゲージしても決戦状態は解除されない。また、すべての攻撃は［対象：単体］になる								
ターゲットチェンジ	1		効果参照					
効果： ターゲットオンの対象が戦闘不能あるいは死亡して効果が終了した時に使用。即座に他キャラにターゲットオンを使用する								
アームズロジック：斧	1		パッシブ					
効果： 斧を使用した命中判定に＋1D								

儀式・魔力の泉・希望・禍々しい・吸着性
初期スキル：ヒール、プロテクション2、ホーリーウェポン

キャラクター名
ラルク・アンドン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストラグルラッシュ	1	10	メジャ		自身	自動	両装備	
効果：バッシュを２回行う。［対象：単体］に変更、同じ対象に攻撃する。さらに２回目のバッシュにダメージ+2D。１回目の命中が失敗した時、２回目は行えない								
リムーブトラップ	1							
効果：トラップ解除の判定に+1Ｄ								
トリビアリスト	1	6	判定直前		自身		シーン1回	
効果：判定を知力判定で代用判定する								
アスレチック	1		パッシブ					
効果：登攀・跳躍の筋肉判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								