キャラクター名
EXジャーム：蛇（強化）

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス エグザイル	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0		4	7
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	36
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	7r-1	6	7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
原初の青：猛毒の雫	4		マイナー	至近	自身	自動		
効果： メインで行う攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、邪毒Lvを与える								
骨の剣	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果： 素手データ変更。								
踊る髪	2		メジャー	武器	-	白兵、射撃		
効果： 1点でもHPダメージを与えた場合、BS：硬直を与える								
伸縮腕	2		メジャー	視界	-	白兵		
効果： 白兵攻撃の射程を視界へ変更。判定ダイス-［3-Lv］								
イベイジョン	1		常時	至近	自身	-		
効果： ドッジ達成値を［ドッジ判定ダイス数×2+使用した技能のレベル］へ固定。								
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果： 戦闘不能、死亡となったとき、HP1点で回復。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

強化版敵トループ（インフィニティコードより）
●マイナー
【原初の青：猛毒の雫】Lv4、メインで行う攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、邪毒Lvを与える
【骨の剣】Lv2、素手データ変更。攻撃力：+7、ガード値：+6、命中：-1

●メジャー
【踊る髪】Lv2、【伸縮腕】Lv2
攻撃力：+7、射程：視界、対象：単体の白兵攻撃。１点でもHPダメージを与えた場合、BS［硬直］［邪毒Lv］を与える。
判定ダイス：7dx-1
ダメージ：［判定ダイス/10（切上）］d10+7　BS［硬直］［邪毒Lv4］

★特殊処理
HP0となり戦闘不能となったラウンドのクリンナッププロセスに、
オートアクション【蘇生復活】で回復。

【ミドルフェイス4：戦闘終了条件】
敵ジャーム全滅（戦闘終了後、時間経過で過去へ戻る。ただし、PCが触れていれば戻らない）
PC全滅
3Rの経過（3R終了時、ジャームは全て過去へ戻る）