

キャラクター名
ダルシー

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	ロマネスク	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	18

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
<愛した血>	...
03甘い唇	...
【愛の印】	...
【鬼の運命】	...
【嗜虐の至高】	...
【ひとつに】	...

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	ターンに1回、範囲内の他の敵が「アクション」マニューバを言ったとき、台詞の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、言ったマニューバのコストを1として良い。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、貴方を対象とする全ての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）重複不可。
メインクラス		狂った歯車		オート	なし	効果参照	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗をした際、その効果によって発生するダメージを1点上昇させてもよい。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して重複不可。
		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバを使用出来る。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動+1
腕		エレクトリック		アクション	2	0	肉弾攻撃+1 転倒
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		かわいい衣装		オート			パニーガール
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動+1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害+1