キャラクター名
フリーデル

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	19
種族	グライアイ			**境遇**	正体
出自（効果）	街の子			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	9	9	15	9	12	7
ボーナス	4	3	3	5	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	4	4	3	7	4	5	3

HP	46
MP	57
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S2ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	5	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	5	2	16	5	5	9 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	ランチボックス
ベルトポーチ	└野菜*4
冒険者セット	
キャップライト	
	【アームズクリスタル】
ポーションホルダー	S2ショートソード
└MPポーション*5	├防衛のクリスタル
ハイMPポーション*2	└防壁のクリスタル
HPポーション*2	
前金のハイMPポーション	

現在重量： 12		
最大重量： 19	所持金： 3138	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
グライアイ：マジックアイ	★	6	セットアップ	10m	単体	魔術	-	
効果： 対象が行なう武器攻撃のダメージを〈無〉属性の魔法ダメージに変更する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： HP回復を行なう。3d+CL×3点HPを回復する。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： ヒールを同時に使用する。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果： HPダメージを0に変更する。								
	1							
効果：								
サモン：アラクネ	5	9	DR直後	20m	範囲(選択)	自動	防御中1回	
効果： ダメージ軽減を行なう。[(SL)D]点ダメージを軽減する。								
ハイサモナー	★	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： あなたが使用するサモナーのスキルのリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
グレートサモナー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なうサモナーのスキルの効果に+1Dする。								
サモン：リヴァイアサン	★	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術	-	
効果： 魔法攻撃を行なう。ダメージは2Dの〈無〉属性の魔法ダメージとなる。1点でもHPダメージを与えた場合[スリップ]を与える。								
	1							
効果：								
エフィシエント	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう「分類：魔術」の効果に+[SL×2]する。								
	1							
効果：								
バーストフォース	★	-	パッシブ	-	自動	-	-	
効果： ダイスで効果を求める魔術に有効。魔法攻撃、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう魔術の効果に+2する。								
ストリートワイズ	★							
効果：								
フェイス：アエマ	★							
効果：								

グライア谷ではなく、人間の街であるディアスロンドに生まれ育った妖魔(グライアイ)。
人間社会に溶け込んで生きるうち、彼女は人間に詳しくなった。

自身が人間(ヒューリン)ではなく妖魔(グライアイ)なのだと知ってしまったのは10に満たない頃だった。
確かに幼少期から違和感はあった。だが、まさか自分自身が憎むべき妖魔だったなどと。

ディアスロンドの枢機卿の一人に自らの種族を打ち明けた際、自らの正体を暴露しない代わりにロダニアに神官として赴任するよう強制されることとなった。

キャラクター名
フリーデル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーストエイド	★							
効果：								
ハンズオブライトⅠ	★	-	戦闘前	-	自身	自動	-	
効果 :効果をダイスで求める魔術に有効。フェイトを1点消費。ダメージ軽減を行なう魔術の効果に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
ハンズオブライトⅡ	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								