キャラクター名

端午

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
菖蒲	執着	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		騎乗調整		オート			バトルパートでこのペットが「移動」に成功した際、移動前のエリアに"主"がいるなら"主"の配置を同じ移動先へ変更してもよい。
		ついばむ(単分子繊維)		アクション	2	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃1
		はばたき(けもあし)		アクション	2	自身	移動1～2
		人工声帯(ボイスエフェクト)		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹１体とお互いに対話判定を行ってよい
		割り込み(ホッパー)		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に「移動妨害」は全て無効
		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
		奈落の引力		オート			現在位置から奈落方向への移動マニューバを自身対象で宣言する際、そのコストが-1(最低0)される
		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の味方が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1してよい。
		フローター		オート			自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1(全体攻撃では自身に対する判定値のみ-1)
		高速飛行(よぶんなあたま)		オート			最大行動値+2
		アドレナリン		オート			最大行動値+1
		めだま		オート			1
		のうみそ		オート			2
		よぶんなはね(よぶんなうで)		ラピッド	2	0	望むアクションマニューバを「ラピッド」で使用
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
ポジション		騎乗調教		オート			バトルパートでこのペットが「移動」に成功した際、移動前のエリアに"主"がいるなら"主"の配置を同じ移動先へ変更してもよい。